

تعيين نقطة في الفضاء

لتكن النقطة (x, y, z)

1 عين النقطة (x, y) في المستوى xy

2 تحرك لأعلى إذا كانت قيمة z موجبة أو إلى أسفل إذا كانت قيمة z سالبة باتجاه موازي لمحور z

عين النقطة $(3, 2, -3)$ في نظام الإحداثيات الثلاثي الأبعاد :

مثال

