

تعيين متجه في الفضاء

ليكن المتجه $v = \langle x, y, z \rangle$

1 عين النقطة (x, y, z) بالطريقة السابقة.

2 المتجه v بيانياً وذلك بأن تكون نقطة الأصل هي نقطة البداية والنقطة (x, y, z) هي نقطة النهاية.

عين المتجه $u = \langle -4, 2, -3 \rangle$ في نظام الإحداثيات الثلاثي الأبعاد :

مثال

