



مرح

الرياضيات

رناد المطيري





الأستاذة / رناد عبدالله المطيري

فهرسة مكتبة الملك فهد الوطنية اثناء النشر

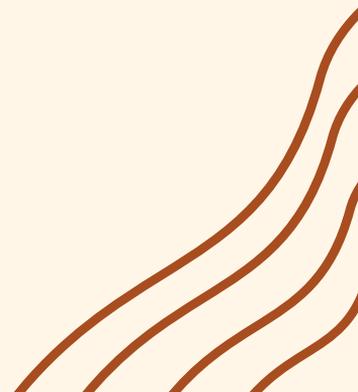
نفيدكم علما بأنه قد تم تسجيل عملكم الموسوم بـ:

سلسلة رفعة الرياضيات مرح الرياضيات 1

تحت رقم إيداع 1444/4513

تاريخ 1444/05/14 هـ

رقم الردمك 978-603-04-4368-0



بِسْمِ اللَّهِ الرَّحْمَنِ الرَّحِيمِ

الحمد لله رب العالمين والصلاة والسلام
على نبينا محمد .
وبعد،

نظراً لأهمية التعريب في التعليم لما له من الأثر
الكبير في زيادة دافعية المتعلمين وزيادة المشاركة
من قبل الطلاب والرفع من مستواهم المعرفي
والمهاري وتسهيل تعلم العمليات الرياضية
الصعبة لدى الطلبة.

تناولنا في هذا الكتاب بعض الألعاب الممتعة
والمشوقة لتسهيل بعض المفاهيم الرياضية
كالضرب والقسمة والطرح والجمع.

والله ولي التوفيق

3	المقدمة
5	الأوراق المتسلقة
9	وقت البحر
17	سباق القرد
28	السيارات والطائرات
34	Tic Tac Toe
39	الدعسوقة، النحلة والفراشة
44	رفع الستار
48	المراجع

الأوراق المتسلسلة

الأوراق المتسلسلة

عدد اللاعبين 2-4

اربع خطوات بسيطة لتصبح مستعد للعب:

- * احضر مكعب الزرد
- * اطبع لوحة لعب الأوراق المتسلسلة
- * اطبع بطاقة تعليمات اللعبة
- * اختر اللاعبين المشاركين

ملاحظة

- * ألعِب الأوراق المتسلسلة 1
للتدرب على مضاعفات الاعداد حتى 6
- * ألعِب الأوراق المتسلسلة 2
للتدرب على مضاعفات الاعداد حتى 12

* لعبتان مختلفتان يمكنك لعبهما
على لوحة اللعب



95 92 **النهاية** 90 99

81	70	80	75	88	72	84
62	66	65	63	64	60	65
51	54	50	52	57	55	56
40	45	44	48	42	46	49
34	38	30	36	40	32	35
21	28	22	24	27	25	26
12	20	15	14	16	10	18

البدائية

لوحة اللعب

الأوراق المتسلقة

1

الأوراق المتسلقة 1

تعليمات

لعبة للشخصين

كل لاعب يضع علامة على البداية

يمكن للاعب تحريك العلامة الى الصف الاول على اي رقم يكون مضاعفاً للرقم الموجود على النرد
مثال: عند القاء النرد وظهور 5 يمكن للاعب نقل علامته الى مضاعفاته 15 او 10 او 20 في الصف الاول.

في رمية اللاعب التالية، يجب أن ينتقلوا إلى رقم مضاعف لرقم يتم إلقاؤه ولكن لا يمكن للاعب سوى تحريك مسافة واحدة لأعلى أو قطرياً

مثال: من مربع 20، يمكن للاعب الذي رمى 6 أن يتحرك فقط إلى 12. لكن إذا رمى اللاعب 3 يمكنه التحرك قطرياً إلى 21. إذا لم يتمكن اللاعب من التحرك في الدور، فسيظل اللاعب في نفس المربع.

يتناوب اللاعبان على رمي النرد أول لاعب يصل إلى النهاية هو الفائز. 🏆

الأوراق المتسلسلة 2

تعليمات

لعبة لشخصين

كل لاعب يضع علامة على البداية

يتناوب اللاعبان على رمي نردين. يجمع اللاعب الرقمين معًا

ويمكن نقل العلامة لأعلى إلى الصف الأول على أي رقم

يكون من مضايفات مجموع النردين

مثال: إذا تم إلقاء 2 و 5، يمكن للاعب الانتقال إلى 14 لأن 14

هو من مضايفات 7.

في رمية اللاعب التالية، يجب أن ينتقلوا إلى رقم مضايف

لمجموع زهرتي النرد ولكن يمكن للاعب تحريك مسافة

واحدة فقط لأعلى أو قطرًا

مثال: من المربع 14، يمكن للاعب الذي رمى 6 و 3 فقط تحرك

حتى 27. لكن إذا رمى اللاعب 4 و 6 فلن يتمكنوا من التحرك

على الإطلاق لأن الأرقام المجاورة لـ 14 ليست من

مضايفات 10. إذا لم يتمكن اللاعب من التحرك عند الدور،

فإن اللاعب يبقى في نفس المربع.

يتناوب اللاعبان على رمي النرد أول لاعب يصل

إلى النهاية هو الفائز. 🏆



وقت البحر

وقت البحر

عدد اللاعبين 2-4

ثلاث خطوات بسيطة لتصبح مستعد للعب:

اطبع لوحة لعب وقت البحر وبطاقة التعليمات. 

اطبع مجموعات البطاقات التي تريدها (انظر الملاحظة) وقم بقصها إلى بطاقات صغيرة. 

اختر اللاعبين المشاركين 

ملاحظة

ألعب ببطاقات الجمع للتدرب على الجمع إلى $9+9$ 

ألعب ببطاقات الضرب للتدرب على الضرب إلى 9×9 

ألعب ببطاقات الطرح للتدرب على الطرح إلى $18-9$ 

ألعب ببطاقات القسمة للتدرب على القسمة 

إلى $81 \div 9$

ألعب ببطاقات الكسور للتدرب على كسور الأرقام 





3	8	2
5	7	9
6	4	1

3	5	2
7	1	9
4	8	6



8	4	2
5	1	7
9	6	3

5	1	9
6	2	8
3	7	4



لوحة اللعب

وقت البحر

عدد اللاعبين 2-4

يشارك كل لاعب مجموعة من لوحة اللعب.

قصاصات مجموعة البطاقات يتم نشرها على طاولة اللعب موجهة للأسفل.

يتناوب اللاعبون على اختيار بطاقة .
إذا تمكن اللاعب من العثور على إجابة البطاقة في أحد مربعاته في لوحة لعبه يحل البطاقة ويغطي مربع الإجابة في لوحة لعبه
إذا لم تكن الإجابة يترك البطاقة فارغة
ويتم إرجاع البطاقة إلى الطاولة وجهها للأسفل.

أول لاعب يغطي المربعات التسعة في لوحة لعبه هو الفائز.



ST \square $\begin{array}{r} + 7 \\ \hline 8 \end{array}$	ST \square $\begin{array}{r} + 9 \\ \hline 13 \end{array}$	ST \square $\begin{array}{r} + 5 \\ \hline 12 \end{array}$	ST \square $\begin{array}{r} + 8 \\ \hline 17 \end{array}$	ST \square $\begin{array}{r} + 8 \\ \hline 10 \end{array}$	ST \square $\begin{array}{r} + 3 \\ \hline 10 \end{array}$
ST \square $\begin{array}{r} + 3 \\ \hline 12 \end{array}$	ST \square $\begin{array}{r} + 6 \\ \hline 11 \end{array}$	ST \square $\begin{array}{r} + 6 \\ \hline 13 \end{array}$	ST \square $\begin{array}{r} + 8 \\ \hline 16 \end{array}$	ST \square $\begin{array}{r} + 7 \\ \hline 13 \end{array}$	ST \square $\begin{array}{r} + 9 \\ \hline 11 \end{array}$
ST \square $\begin{array}{r} + 8 \\ \hline 13 \end{array}$	ST \square $\begin{array}{r} + 6 \\ \hline 14 \end{array}$	ST \square $\begin{array}{r} + 4 \\ \hline 13 \end{array}$	ST \square $\begin{array}{r} + 9 \\ \hline 15 \end{array}$	ST \square $\begin{array}{r} + 7 \\ \hline 11 \end{array}$	ST \square $\begin{array}{r} + 6 \\ \hline 9 \end{array}$
ST \square $\begin{array}{r} + 9 \\ \hline 10 \end{array}$	ST \square $\begin{array}{r} + 8 \\ \hline 14 \end{array}$	ST \square $\begin{array}{r} + 7 \\ \hline 16 \end{array}$	ST \square $\begin{array}{r} + 8 \\ \hline 11 \end{array}$	ST \square $\begin{array}{r} + 9 \\ \hline 18 \end{array}$	ST \square $\begin{array}{r} + 7 \\ \hline 15 \end{array}$
ST $\begin{array}{r} 9 \\ + \square \\ \hline 14 \end{array}$	ST $\begin{array}{r} 4 \\ + \square \\ \hline 10 \end{array}$	ST $\begin{array}{r} 8 \\ + \square \\ \hline 9 \end{array}$	ST $\begin{array}{r} 6 \\ + \square \\ \hline 8 \end{array}$	ST $\begin{array}{r} 8 \\ + \square \\ \hline 12 \end{array}$	ST $\begin{array}{r} 7 \\ + \square \\ \hline 16 \end{array}$
ST $\begin{array}{r} 9 \\ + \square \\ \hline 17 \end{array}$	ST $\begin{array}{r} 8 \\ + \square \\ \hline 15 \end{array}$	ST $\begin{array}{r} 8 \\ + \square \\ \hline 11 \end{array}$	ST $\begin{array}{r} 6 \\ + \square \\ \hline 12 \end{array}$	ST $\begin{array}{r} 9 \\ + \square \\ \hline 12 \end{array}$	ST $\begin{array}{r} 8 \\ + \square \\ \hline 12 \end{array}$
ST $\begin{array}{r} 6 \\ + \square \\ \hline 11 \end{array}$	ST $\begin{array}{r} 6 \\ + \square \\ \hline 7 \end{array}$	ST $\begin{array}{r} 6 \\ + \square \\ \hline 10 \end{array}$	ST $\begin{array}{r} 5 \\ + \square \\ \hline 7 \end{array}$	ST $\begin{array}{r} 5 \\ + \square \\ \hline 9 \end{array}$	ST $\begin{array}{r} 5 \\ + \square \\ \hline 11 \end{array}$



ST \square $\begin{array}{r} \times 9 \\ \hline 27 \end{array}$	ST \square $\begin{array}{r} \times 6 \\ \hline 24 \end{array}$	ST \square $\begin{array}{r} \times 4 \\ \hline 36 \end{array}$	ST \square $\begin{array}{r} \times 7 \\ \hline 7 \end{array}$	ST \square $\begin{array}{r} \times 9 \\ \hline 9 \end{array}$	ST \square $\begin{array}{r} \times 3 \\ \hline 21 \end{array}$
ST \square $\begin{array}{r} \times 5 \\ \hline 40 \end{array}$	ST \square $\begin{array}{r} \times 9 \\ \hline 18 \end{array}$	ST \square $\begin{array}{r} \times 8 \\ \hline 16 \end{array}$	ST \square $\begin{array}{r} \times 6 \\ \hline 30 \end{array}$	ST \square $\begin{array}{r} \times 3 \\ \hline 18 \end{array}$	ST \square $\begin{array}{r} \times 5 \\ \hline 15 \end{array}$
ST \square $\begin{array}{r} \times 8 \\ \hline 32 \end{array}$	ST \square $\begin{array}{r} \times 8 \\ \hline 40 \end{array}$	ST \square $\begin{array}{r} \times 2 \\ \hline 12 \end{array}$	ST \square $\begin{array}{r} \times 7 \\ \hline 49 \end{array}$	ST \square $\begin{array}{r} \times 8 \\ \hline 64 \end{array}$	ST \square $\begin{array}{r} \times 6 \\ \hline 54 \end{array}$
ST \square $\begin{array}{r} \times 5 \\ \hline 5 \end{array}$	ST \square $\begin{array}{r} \times 4 \\ \hline 8 \end{array}$	ST \square $\begin{array}{r} \times 7 \\ \hline 21 \end{array}$	ST \square $\begin{array}{r} \times 4 \\ \hline 16 \end{array}$	ST \square $\begin{array}{r} \times 9 \\ \hline 45 \end{array}$	ST \square $\begin{array}{r} \times 7 \\ \hline 42 \end{array}$
ST $\begin{array}{r} 9 \\ \times \square \\ \hline 63 \end{array}$	ST $\begin{array}{r} 6 \\ \times \square \\ \hline 48 \end{array}$	ST $\begin{array}{r} 8 \\ \times \square \\ \hline 72 \end{array}$	ST $\begin{array}{r} 8 \\ \times \square \\ \hline 8 \end{array}$	ST $\begin{array}{r} 6 \\ \times \square \\ \hline 12 \end{array}$	ST $\begin{array}{r} 6 \\ \times \square \\ \hline 18 \end{array}$
ST $\begin{array}{r} 9 \\ \times \square \\ \hline 36 \end{array}$	ST $\begin{array}{r} 5 \\ \times \square \\ \hline 20 \end{array}$	ST $\begin{array}{r} 8 \\ \times \square \\ \hline 48 \end{array}$	ST $\begin{array}{r} 6 \\ \times \square \\ \hline 42 \end{array}$	ST $\begin{array}{r} 9 \\ \times \square \\ \hline 72 \end{array}$	ST $\begin{array}{r} 9 \\ \times \square \\ \hline 81 \end{array}$
ST $\begin{array}{r} 9 \\ \times \square \\ \hline 54 \end{array}$	ST $\begin{array}{r} 8 \\ \times \square \\ \hline 56 \end{array}$	ST $\begin{array}{r} 8 \\ \times \square \\ \hline 24 \end{array}$	ST $\begin{array}{r} 7 \\ \times \square \\ \hline 63 \end{array}$	ST $\begin{array}{r} 7 \\ \times \square \\ \hline 35 \end{array}$	ST $\begin{array}{r} 7 \\ \times \square \\ \hline 56 \end{array}$



ST $\begin{array}{r} 10 \\ - 9 \\ \hline \\ \hline \end{array}$	ST $\begin{array}{r} 13 \\ - 9 \\ \hline \\ \hline \end{array}$	ST $\begin{array}{r} 12 \\ - 7 \\ \hline \\ \hline \end{array}$	ST $\begin{array}{r} 13 \\ - 7 \\ \hline \\ \hline \end{array}$	ST $\begin{array}{r} 16 \\ - 9 \\ \hline \\ \hline \end{array}$	ST $\begin{array}{r} 14 \\ - 6 \\ \hline \\ \hline \end{array}$
ST $\begin{array}{r} 13 \\ - 4 \\ \hline \\ \hline \end{array}$	ST $\begin{array}{r} 8 \\ - 7 \\ \hline \\ \hline \end{array}$	ST $\begin{array}{r} 10 \\ - 8 \\ \hline \\ \hline \end{array}$	ST $\begin{array}{r} 13 \\ - 10 \\ \hline \\ \hline \end{array}$	ST $\begin{array}{r} 10 \\ - 6 \\ \hline \\ \hline \end{array}$	ST $\begin{array}{r} 13 \\ - 8 \\ \hline \\ \hline \end{array}$
ST $\begin{array}{r} 11 \\ - 5 \\ \hline \\ \hline \end{array}$	ST $\begin{array}{r} 10 \\ - 3 \\ \hline \\ \hline \end{array}$	ST $\begin{array}{r} 11 \\ - 4 \\ \hline \\ \hline \end{array}$	ST $\begin{array}{r} 11 \\ - 9 \\ \hline \\ \hline \end{array}$	ST $\begin{array}{r} 11 \\ - 8 \\ \hline \\ \hline \end{array}$	ST $\begin{array}{r} 12 \\ - 9 \\ \hline \\ \hline \end{array}$
ST $\begin{array}{r} 17 \\ - 9 \\ \hline \\ \hline \end{array}$	ST $\begin{array}{r} 11 \\ - 7 \\ \hline \\ \hline \end{array}$	ST $\begin{array}{r} 15 \\ - 9 \\ \hline \\ \hline \end{array}$	ST $\begin{array}{r} 13 \\ - 5 \\ \hline \\ \hline \end{array}$	ST $\begin{array}{r} 14 \\ - 9 \\ \hline \\ \hline \end{array}$	ST $\begin{array}{r} 9 \\ - 8 \\ \hline \\ \hline \end{array}$
ST $\begin{array}{r} 9 \\ - \square \\ \hline 7 \\ \hline \end{array}$	ST $\begin{array}{r} 15 \\ - \square \\ \hline 6 \\ \hline \end{array}$	ST $\begin{array}{r} 12 \\ - \square \\ \hline 3 \\ \hline \end{array}$	ST $\begin{array}{r} 16 \\ - \square \\ \hline 8 \\ \hline \end{array}$	ST $\begin{array}{r} 14 \\ - \square \\ \hline 7 \\ \hline \end{array}$	ST $\begin{array}{r} 13 \\ - \square \\ \hline 4 \\ \hline \end{array}$
ST $\begin{array}{r} 11 \\ - \square \\ \hline 10 \\ \hline \end{array}$	ST $\begin{array}{r} 15 \\ - \square \\ \hline 7 \\ \hline \end{array}$	ST $\begin{array}{r} 13 \\ - \square \\ \hline 6 \\ \hline \end{array}$	ST $\begin{array}{r} 12 \\ - \square \\ \hline 6 \\ \hline \end{array}$	ST $\begin{array}{r} 15 \\ - \square \\ \hline 8 \\ \hline \end{array}$	ST $\begin{array}{r} 17 \\ - \square \\ \hline 8 \\ \hline \end{array}$
ST $\begin{array}{r} 14 \\ - \square \\ \hline 8 \\ \hline \end{array}$	ST $\begin{array}{r} 11 \\ - \square \\ \hline 6 \\ \hline \end{array}$	ST $\begin{array}{r} 10 \\ - \square \\ \hline 7 \\ \hline \end{array}$	ST $\begin{array}{r} 12 \\ - \square \\ \hline 10 \\ \hline \end{array}$	ST $\begin{array}{r} 12 \\ - \square \\ \hline 8 \\ \hline \end{array}$	ST $\begin{array}{r} 16 \\ - \square \\ \hline 7 \\ \hline \end{array}$



ST $12 \div 4 = \square$	ST $21 \div 3 = \square$	ST $36 \div 4 = \square$	ST $32 \div 4 = \square$	ST $54 \div 9 = \square$	ST $28 \div 7 = \square$
ST $45 \div 9 = \square$	ST $16 \div 8 = \square$	ST $9 \div 9 = \square$	ST $63 \div 7 = \square$	ST $42 \div 6 = \square$	ST $64 \div 8 = \square$
ST $48 \div 8 = \square$	ST $18 \div 6 = \square$	ST $54 \div 6 = \square$	ST $6 \div 6 = \square$	ST $18 \div 9 = \square$	ST $32 \div 8 = \square$
ST $30 \div 6 = \square$	ST $21 \div 7 = \square$	ST $63 \div 9 = \square$	ST $24 \div 6 = \square$	ST $40 \div 8 = \square$	ST $72 \div 9 = \square$
ST $7 \div 7 = \square$	ST $14 \div 7 = \square$	ST $48 \div 6 = \square$	ST $35 \div 7 = \square$	ST $49 \div 7 = \square$	ST $72 \div 9 = \square$
ST $36 \div 6 = \square$	ST $36 \div 9 = \square$	ST $24 \div 8 = \square$	ST $12 \div 6 = \square$	ST $8 \div 8 = \square$	ST $72 \div 9 = \square$
ST $27 \div 9 = \square$	ST $81 \div 9 = \square$	ST $56 \div 8 = \square$	ST $56 \div 7 = \square$	ST $42 \div 7 = \square$	ST $25 \div 5 = \square$



ST $\frac{1}{2}$ of 18 =	ST $\frac{1}{5}$ of 30 =	ST $\frac{1}{4}$ of 16 =	ST $\frac{1}{8}$ of 16 =	ST $\frac{1}{8}$ of 56 =	ST $\frac{1}{9}$ of 72 =
ST $\frac{1}{7}$ of 35 =	ST $\frac{1}{8}$ of 24 =	ST $\frac{1}{4}$ of 4 =	ST $\frac{1}{7}$ of 63 =	ST $\frac{1}{8}$ of 48 =	ST $\frac{1}{6}$ of 48 =
ST $\frac{1}{7}$ of 49 =	ST $\frac{1}{8}$ of 32 =	ST $\frac{1}{9}$ of 27 =	ST $\frac{1}{7}$ of 14 =	ST $\frac{1}{9}$ of 45 =	ST $\frac{1}{9}$ of 9 =
ST $\frac{1}{5}$ of 45 =	ST $\frac{1}{6}$ of 36 =	ST $\frac{1}{7}$ of 28 =	ST $\frac{1}{8}$ of 64 =	ST $\frac{1}{5}$ of 35 =	ST $\frac{1}{8}$ of 40 =
ST $\frac{1}{9}$ of 36 =	ST $\frac{1}{7}$ of 21 =	ST $\frac{1}{9}$ of 18 =	ST $\frac{1}{7}$ of 7 =	ST $\frac{1}{9}$ of 81 =	ST $\frac{1}{7}$ of 56 =
ST $\frac{1}{9}$ of 63 =	ST $\frac{1}{9}$ of 54 =	ST $\frac{1}{6}$ of 30 =	ST $\frac{1}{6}$ of 12 =	ST $\frac{1}{8}$ of 72 =	ST $\frac{1}{6}$ of 42 =
ST $\frac{1}{4}$ of 32 =	ST $\frac{1}{4}$ of 20 =	ST $\frac{1}{6}$ of 24 =	ST $\frac{1}{5}$ of 15 =	ST $\frac{1}{2}$ of 18 =	ST $\frac{1}{8}$ of 8 =





سباق القرد

عدد اللاعبين 2-4

ثلاث خطوات بسيطة لتصبح مستعد للعب:

اطبع لوحة لعب سباق القرد وبطاقة التعليمات. 

اطبع مجموعات البطاقات التي تريدها
وقم بقمدها إلى بطاقات صغيرة. (انظر الملاحظة) 

اختر اللاعبين المشاركين 

ملاحظة

ألعب مجموعة بطاقات الأرقام إلى 99 لمقارنة الأرقام حتى 99 

ألعب مجموعة بطاقات الأرقام إلى 999 لمقارنة الأرقام حتى 999 

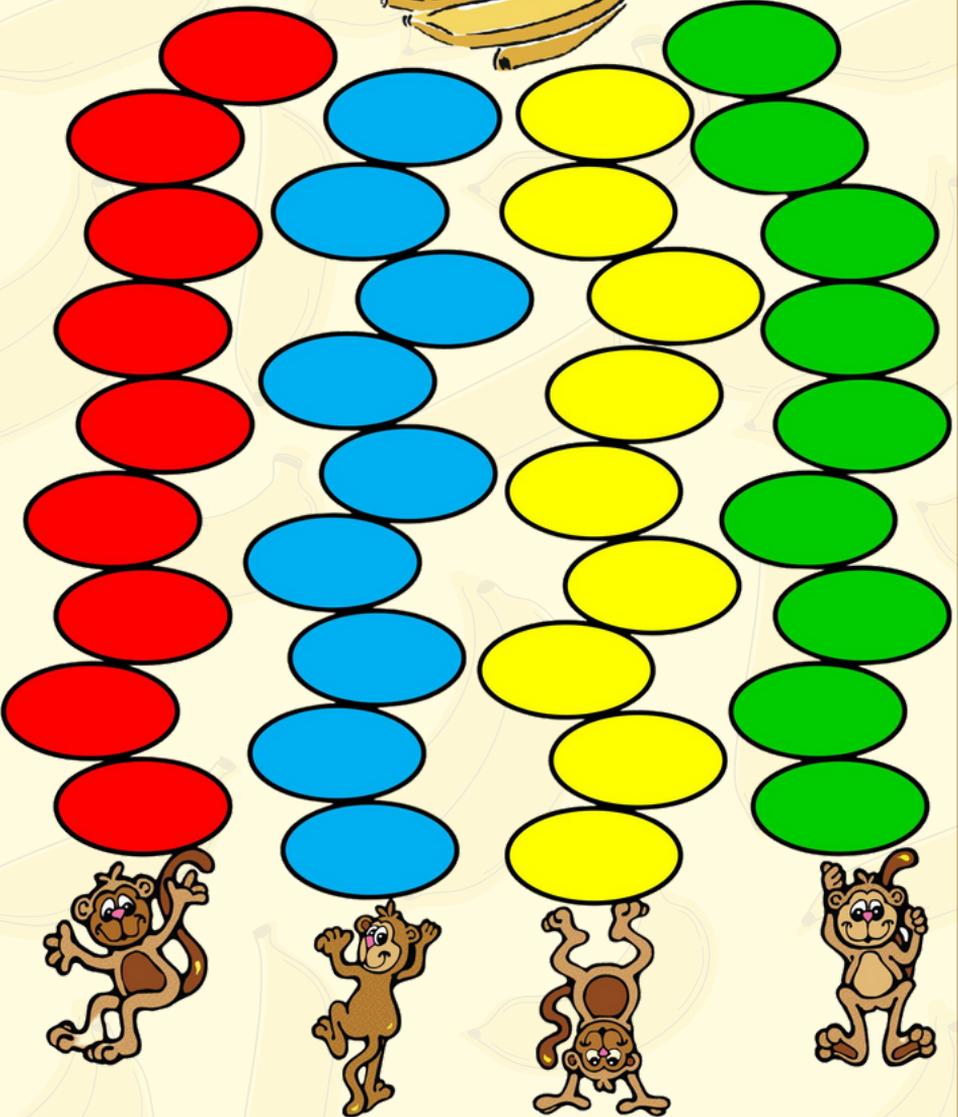
ألعب مجموعة بطاقات الأرقام إلى 9,999 لمقارنة الأرقام
حتى 9,999 

ألعب مجموعة بطاقات الأرقام إلى 99,999 لمقارنة الأرقام
حتى 99,999 

ألعب الأرقام العشرية مع مجموعة بطاقات الأعداد
لمقارنة أرقام ذات منزلة عشرية واحدة. 

ألعب الأرقام العشرية مع مجموعة بطاقات المئات
لمقارنة أرقام ذات منزلتين عشريتين. 





لوحة اللعب



سباق القرود

عدد اللاعبين 2-4

يضع كل لاعب علامة على قرد 

توضع البطاقات مقلوبة أمام اللاعبين 

يختار كل لاعب بطاقة وتكون قيمة
البطاقات للمقارنة. 

اللاعب ذو القيمة الأعلى يتحرك مسافة واحدة
باتجاه الموز ويحتفظ بالبطاقة. يعود اللاعبون
الآخرون أوراقهم مقلوبة والأوراق مختلطة. 

كرر حتى يصل لاعب واحد إلى الموز. 



MR 51	MR 12	MR 91	MR 31	MR 43
MR 83	MR 77	MR 21	MR 9	MR 72
MR 24	MR 64	MR 50	MR 33	MR 18
MR 53	MR 5	MR 47	MR 86	MR 68
MR 15	MR 39	MR 13	MR 84	MR 95
MR 46	MR 62	MR 71	MR 7	MR 37
MR 79	MR 2	MR 59	MR 27	MR 97
MR 48	MR 61	MR 20	MR 99	MR 88



مجموعة بطاقات
الأرقام إلى 99



MR 571	MR 142	MR 391	MR 377	MR 430
MR 439	MR 692	MR 827	MR 717	MR 268
MR 172	MR 204	MR 131	MR 673	MR 684
MR 532	MR 793	MR 860	MR 407	MR 690
MR 505	MR 190	MR 981	MR 375	MR 930
MR 835	MR 280	MR 349	MR 887	MR 518
MR 378	MR 614	MR 596	MR 270	MR 965
MR 713	MR 449	MR 774	MR 913	MR 964

MR 1,985	MR 3,963	MR 9,056	MR 4,703	MR 6,821
MR 2,906	MR 6,372	MR 7,015	MR 2,743	MR 8,741
MR 2,345	MR 7,888	MR 8,982	MR 2,518	MR 1,735
MR 1,985	MR 5,983	MR 6,518	MR 5,008	MR 7,900
MR 3,084	MR 8,043	MR 6,058	MR 4,243	MR 5,390
MR 1,708	MR 6,707	MR 9,429	MR 4,040	MR 8,053
MR 1,320	MR 7,631	MR 5,275	MR 3,620	MR 2,713
MR 3,006	MR 9,091	MR 5,049	MR 4,615	MR 9,386

(الأرقام مع فاصلة)



مجموعة بطاقات
الأرقام إلى 9,999

مجموعة بطاقات الأرقام إلى 9,999



(الأرقام بدون فاصلة)

MR 1985	MR 3963	MR 9056	MR 4703	MR 6821
MR 2906	MR 6372	MR 7015	MR 2743	MR 8741
MR 2345	MR 7888	MR 8982	MR 2518	MR 1735
MR 1985	MR 5983	MR 6518	MR 5008	MR 7900
MR 3084	MR 8043	MR 6058	MR 4243	MR 5390
MR 1708	MR 6707	MR 9429	MR 4040	MR 8053
MR 1320	MR 7631	MR 5275	MR 3620	MR 2713
MR 3006	MR 9091	MR 5049	MR 4615	MR 9386

MR	MR	MR	MR	MR
16,985	34,963	92,066	41,748	60,321
MR	MR	MR	MR	MR
23,465	64,763	79,019	21,863	80,530
MR	MR	MR	MR	MR
25,380	77,344	86,761	22,035	11,521
MR	MR	MR	MR	MR
19,947	55,301	68,091	57,493	70,201
MR	MR	MR	MR	MR
33,648	89,017	63,270	45,130	58,918
MR	MR	MR	MR	MR
12,842	65,909	98,652	42,840	89,291
MR	MR	MR	MR	MR
15,873	79,993	52,569	34,105	27,390
MR	MR	MR	MR	MR
31,548	99,835	56,017	43,600	98,209

(الأرقام مع فاصلة)



مجموعة بطاقات
الأرقام إلى 99,999



(الأرقام بدون فاصلة)

MR 16 985	MR 34 963	MR 92 066	MR 41 748	MR 60 321
MR 23 465	MR 64 763	MR 79 019	MR 21 863	MR 80 530
MR 25 380	MR 77 344	MR 86 761	MR 22 035	MR 11 521
MR 19 947	MR 55 301	MR 68 091	MR 57 493	MR 70 201
MR 33 648	MR 89 017	MR 63 270	MR 45 130	MR 58 918
MR 12 842	MR 65 909	MR 98 652	MR 42 840	MR 89 291
MR 15 873	MR 79 993	MR 52 569	MR 34 105	MR 27 390
MR 31 548	MR 99 835	MR 56 017	MR 43 600	MR 98 209

MR 2.4	MR 6.4	MR 5.6	MR 3.3	MR 1.8
MR 5.3	MR 5.0	MR 4.7	MR 8.6	MR 6.8
MR 7.9	MR 2.0	MR 5.9	MR 2.7	MR 9.7
MR 4.8	MR 6.1	MR 2.3	MR 9.9	MR 8.8
MR 1.5	MR 3.9	MR 1.3	MR 8.4	MR 9.5
MR 5.1	MR 1.2	MR 9.1	MR 3.1	MR 4.3
MR 8.3	MR 7.7	MR 2.1	MR 9.0	MR 7.2
MR 4.6	MR 6.2	MR 7.1	MR 7.0	MR 3.7



مجموعة
بطاقات الأعداد



MR 5.32	MR 7.93	MR 8.60	MR 4.07	MR 6.90
MR 5.05	MR 1.90	MR 9.81	MR 3.75	MR 9.30
MR 5.71	MR 1.42	MR 3.91	MR 3.77	MR 4.30
MR 3.78	MR 6.14	MR 5.96	MR 2.70	MR 9.65
MR 7.13	MR 4.49	MR 7.74	MR 9.13	MR 9.64
MR 4.39	MR 6.92	MR 8.27	MR 7.17	MR 2.68
MR 1.72	MR 2.04	MR 1.31	MR 6.73	MR 6.84
MR 8.35	MR 2.80	MR 3.49	MR 8.87	MR 5.18



السيارات و الطائرات

عدد اللاعبين 2-4

ثلاث خطوات بسيطة لتصبح مستعد للعب :

✈ اطبغ لوحة لعب السيارات و الطائرات و بطاقة التعليمات.

✈ اطبغ مجموعات البطاقات التي تريدتها و قم بقصها إلى بطاقات صغيرة. (انظر الملاحظة)

✈ اختر اللاعبين المشاركين

ملاحظة

✈ ألعب مجموعة بطاقات الجمع للتدريب على الجمع إلى 54.

✈ ألعب مجموعة بطاقات الطرح للتدريب على الطرح إلى 36.

✈ ألعب مجموعة بطاقات النسبة المئوية للتدريب على حساب النسب المئوية للأعداد.

عدد اللاعبين 2-4

عندما تهبط على مساحة صفراء،
خذ الاختصار بالطائرة أو السيارة.النهاية
2, 4 أو 7

					2	9	7
6	3	4	1	5	8		3
							9
3	7	6	1	5	8	2	4
1							
9		1	4	3	2	9	6
8		7					9
2		5		1	7	2	3
6		8		6			
5	7	4		8	5	4	7
							5
البداية	2	6	3	1	9	4	8



السيارات والطائرات

عدد اللاعبين 2-4

يضع كل لاعب علامة على البداية. ✈

توضع البطاقات مقلوبة أمام اللاعبين. ✈

يتناوب اللاعبون على اختيار البطاقة وحساب الإجابة ✈
على البطاقة ونقل العداد الخاص بهم إلى المساحة
التالية باستخدام هذا الرقم
ثم يتم إرجاع البطاقة إلى البطاقات الأخرى وهم
مختلطون

إذا هبط اللاعب على مربع أصفر، فإنهم يأخذون ✈
الطريق المختصر مع السيارة أو الطائرة.

أول لاعب يصل إلى النهاية هو الفائز. لاعب ✈
يجب أن يكون لديك بطاقة بها إجابة 2 أو 4 أو 7 لإنهاء
اللعبة.



کم رقم تہتاج اضافتہ الی الی 15 لچولہ 21؟	کم رقم تہتاج اضافتہ الی 9 لچولہ 18؟	کم رقم تہتاج اضافتہ الی 23 لچولہ 27؟
کم رقم تہتاج اضافتہ الی 11 لچولہ 17؟	کم رقم تہتاج اضافتہ الی 25 لچولہ 33؟	کم رقم تہتاج اضافتہ الی 19 لچولہ 21؟
کم رقم تہتاج اضافتہ الی 29 لچولہ 30؟	کم رقم تہتاج اضافتہ الی 30 لچولہ 37؟	کم رقم تہتاج اضافتہ الی 14 لچولہ 19؟
کم رقم تہتاج اضافتہ الی 25 لچولہ 28؟	کم رقم تہتاج اضافتہ الی 12 لچولہ 21؟	کم رقم تہتاج اضافتہ الی 26 لچولہ 33؟
کم رقم تہتاج اضافتہ الی 25 لچولہ 30؟	کم رقم تہتاج اضافتہ الی 34 لچولہ 35؟	کم رقم تہتاج اضافتہ الی 17 لچولہ 21؟
کم رقم تہتاج اضافتہ الی 45 لچولہ 53؟	کم رقم تہتاج اضافتہ الی 41 لچولہ 44؟	کم رقم تہتاج اضافتہ الی 38 لچولہ 40؟
کم رقم تہتاج اضافتہ الی 42 لچولہ 50؟	کم رقم تہتاج اضافتہ الی 34 لچولہ 38؟	کم رقم تہتاج اضافتہ الی 46 لچولہ 49؟
کم رقم تہتاج اضافتہ الی 44 لچولہ 45؟	کم رقم تہتاج اضافتہ الی 46 لچولہ 52؟	کم رقم تہتاج اضافتہ الی 28 لچولہ 37؟
کم رقم تہتاج اضافتہ الی 47 لچولہ 54؟	کم رقم تہتاج اضافتہ الی 37 لچولہ 42؟	کم رقم تہتاج اضافتہ الی 49 لچولہ 51؟





ما هو الفرق بين 17 و 8 ؟	ما هو الفرق بين 12 و 4 ؟	ما هو الفرق بين 15 و 12 ؟
ما هو الفرق بين 12 و 6 ؟	ما هو الفرق بين 14 و 9 ؟	ما هو الفرق بين 16 و 12 ؟
ما هو الفرق بين 11 و 10 ؟	ما هو الفرق بين 11 و 9 ؟	ما هو الفرق بين 20 و 13 ؟
ما هو الفرق بين 16 و 13 ؟	ما هو الفرق بين 19 و 14 ؟	ما هو الفرق بين 19 و 11 ؟
ما هو الفرق بين 23 و 16 ؟	ما هو الفرق بين 21 و 15 ؟	ما هو الفرق بين 27 و 18 ؟
ما هو الفرق بين 21 و 19 ؟	ما هو الفرق بين 20 و 16 ؟	ما هو الفرق بين 34 و 25 ؟
ما هو الفرق بين 17 و 8 ؟	ما هو الفرق بين 12 و 4 ؟	ما هو الفرق بين 15 و 12 ؟
ما هو الفرق بين 27 و 24 ؟	ما هو الفرق بين 34 و 28 ؟	ما هو الفرق بين 36 و 29 ؟
ما هو الفرق بين 32 و 27 ؟	ما هو الفرق بين 33 و 25 ؟	ما هو الفرق بين 31 و 27 ؟





؟80 ل.م %10 مقدار	؟45 ل.م %20 وھ ل.م	؟14 ل.م %50 وھ ل.م
؟10 ل.م %50 وھ ل.م	؟90 ل.م %10 وھ ل.م	؟20 ل.م %40 وھ ل.م
؟40 ل.م %20 وھ ل.م	؟50 ل.م %10 وھ ل.م	؟5 ل.م %20 وھ ل.م
؟10 ل.م %80 وھ ل.م	؟10 ل.م %60 وھ ل.م	؟5 ل.م %40 وھ ل.م
؟10 ل.م %70 وھ ل.م	؟28 ل.م %25 وھ ل.م	؟12 ل.م %25 وھ ل.م
؟70 ل.م %10 وھ ل.م	؟5 ل.م %80 وھ ل.م	؟16 ل.م %25 وھ ل.م
؟15 ل.م %20 وھ ل.م	؟12 ل.م %75 وھ ل.م	؟30 ل.م %10 وھ ل.م
؟4 ل.م %75 وھ ل.م	؟8 ل.م %25 وھ ل.م	؟12 ل.م %50 وھ ل.م
؟10 ل.م %10 وھ ل.م	؟40 ل.م %10 وھ ل.م	؟30 ل.م %30 وھ ل.م



Tic Tac Toe

عدد اللاعبين 2

ثلاث خطوات بسيطة لتصبح مستعد للعب !

▲ اطبع لوحة اللعب Tic Tac Toe

▲ اطبع بطاقات الأرقام و قم بقمدها إلى بطاقات صغيرة.

▲ اطبع بطاقات التعليمات واختر اللعبة التي

تريد أن يلعبها اللاعبين . (انظر الملاحظة)

ملاحظة

▲ العب 13 - Tic Tac Toe للتمرن على الجمع إلى 13.

▲ العب 15 - Tic Tac Toe للتمرن على الجمع إلى 15.

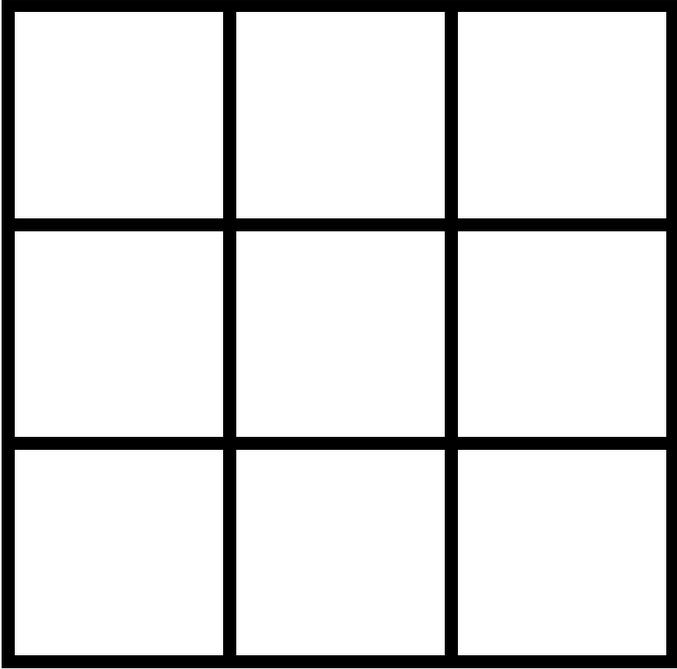
▲ العب 18 - Tic Tac Toe للتمرن على الجمع إلى 18.

▲ العب 24 - Tic Tac Toe لممارسة الضرب حتى 24.

▲ العب 48 - Tic Tac Toe لممارسة الضرب حتى 48.

▲ العب 60 - Tic Tac Toe لممارسة الضرب حتى 60.

Tic Tac Toe



لوحة اللعب

بطاقات الأرقام

0	1	2
3	4	5
6	7	8
9	10	

Tic Tac Toe - 13

عدد اللاعبين 2

انشر بطاقات الأرقام أمام اللاعبين.
يتناوب اللاعبون على اختيار رقم ووضعها على لوحة اللعب.
أول لاعب يكمل سطرًا يصل مجموع قيمته إلى 13 هو الفائز.
يمكن أن يمر الخط على استقامة واحدة أو لأسفل أو بشكل مائل.

Tic Tac Toe - 15

عدد اللاعبين 2

انشر بطاقات الأرقام أمام اللاعبين.
يتناوب اللاعبون على اختيار رقم ووضعها على لوحة اللعب.
أول لاعب يكمل سطرًا يصل مجموع قيمته إلى 15 هو الفائز.
يمكن أن يمر الخط على استقامة واحدة أو لأسفل أو بشكل مائل.

Tic Tac Toe - 18

عدد اللاعبين 2

انشر بطاقات الأرقام أمام اللاعبين.
يتناوب اللاعبون على اختيار رقم ووضعها على لوحة اللعب.
أول لاعب يكمل سطرًا يصل مجموع قيمته إلى 18 هو الفائز.
يمكن أن يمر الخط على استقامة واحدة أو لأسفل أو بشكل مائل.

Tic Tac Toe - 24

عدد اللاعبين 2

انشر بطاقات الأرقام أمام اللاعبين.
يتناوب اللاعبون على اختيار رقم ووضعته على لوحة اللعب.
أول لاعب يكمل سطرًا يتضاعف ليصبح المجموع 24 هو الفائز.
على سبيل المثال 3، 4، 2؛ $24 = 2 \times 4 \times 3$ ؛ يمكن أن يمر الخط بالعرض أو للأسفل أو بشكل مائل.

Tic Tac Toe - 48

عدد اللاعبين 2

انشر بطاقات الأرقام أمام اللاعبين.
يتناوب اللاعبون على اختيار رقم ووضعته على لوحة اللعب.
أول لاعب يكمل سطرًا يتضاعف ليصبح المجموع 48 هو الفائز.
على سبيل المثال 2، 4، 6؛ $48 = 6 \times 4 \times 2$ ؛ يمكن أن يمر الخط بالعرض أو للأسفل أو بشكل مائل.

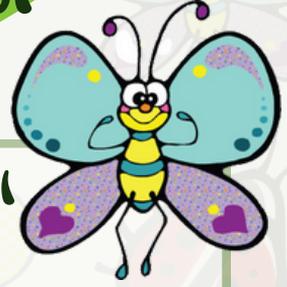
Tic Tac Toe - 60

عدد اللاعبين 2

انشر بطاقات الأرقام أمام اللاعبين.
يتناوب اللاعبون على اختيار رقم ووضعته على لوحة اللعب.
أول لاعب يكمل سطرًا يتضاعف ليصبح المجموع 60 هو الفائز.
على سبيل المثال 2، 5، 6؛ $60 = 6 \times 5 \times 2$ ؛ يمكن أن يمر الخط بالعرض أو للأسفل أو بشكل مائل.



الدعسوقة الذلة والفراشة



الدعسوقة، الذلة والفراشة

عدد اللاعبين 2-4

اربع خطوات بسيطة لتصبح مستعد للعب:

احضر مكعب النرد

اطبع لوح لعب الدعسوقة، الذلة والفراشة
ومجموعة بطاقات العشرات.

قص بطاقات العشرات إلى بطاقات فردية.

اطبع بطاقات التعليمات واختر أي منها
اللعبة التي تريد أن يلعبها الأطفال. (انظر الملاحظة)

ملاحظة

ألعب الدعسوقة، الذلة والفراشة-12 للتدريب على الجمع إلى 12

ألعب الدعسوقة، الذلة والفراشة-10 للتدريب على الطرح من 10.

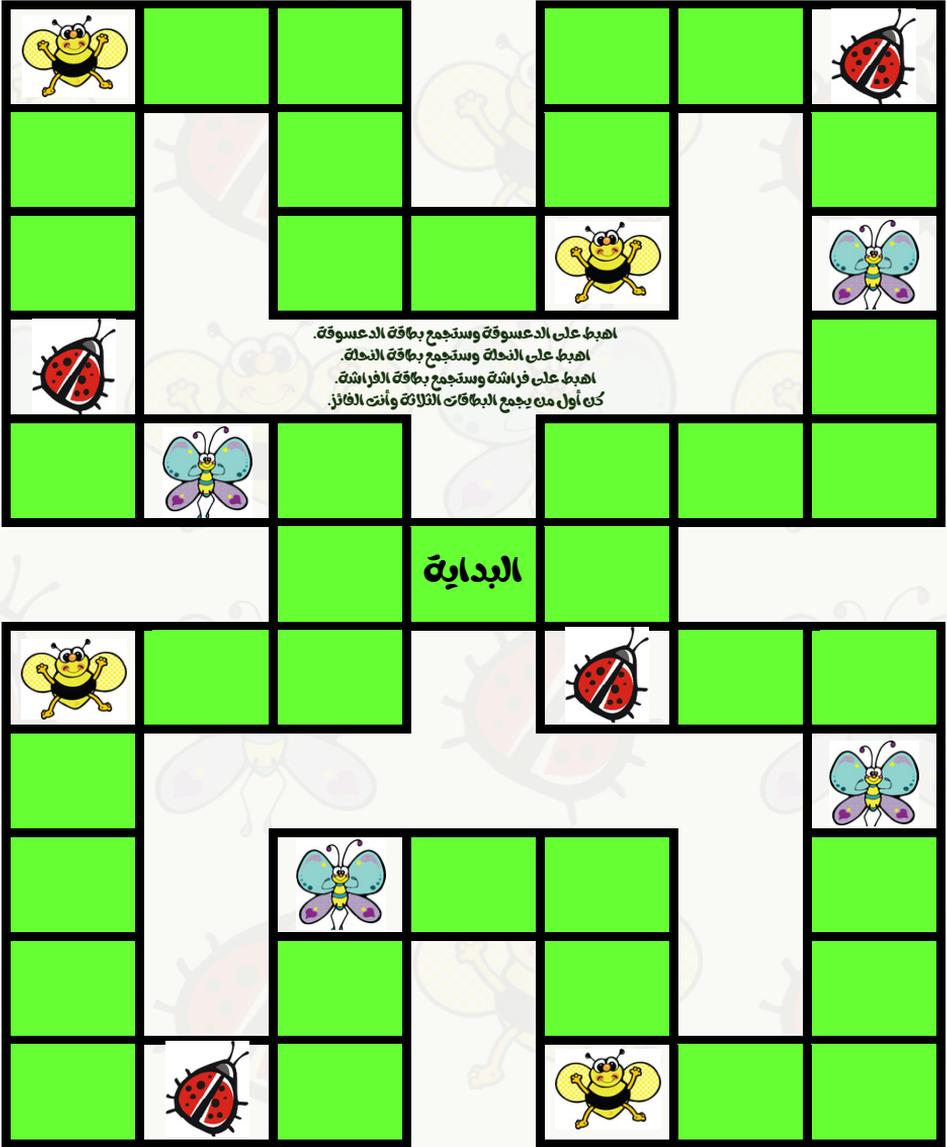
ألعب الدعسوقة، الذلة والفراشة-15 للتدريب على الطرح من 15.

ألعب الدعسوقة، الذلة والفراشة-36 لممارسة الضرب ل 36.

ألعب الدعسوقة، الذلة والفراشة-7 لممارسة الضرب في 7.



الدعسوقة، النحلة والفراشة





بطاقات الحشرات







الدعسوقة، النحلة والفراشة-12

عدد اللاعبين 2

يضع كل لاعب علامة على البداية.
يتناوب اللاعبون على رمي نردين، ويجمعون الرقمين معًا ثم يتحركون هذا العدد من الأماكن في أي اتجاه. يمكن للاعبين التحرك في أي اتجاه على أي انعطاف ولكن لا يمكن تغيير الاتجاه أثناء الانعطاف.
عندما يهبط لاعب على مساحة حيوان، قم بتجميع بطاقة لهذا الحيوان.
أول لاعب يجمع بطاقة الدعسوقة وبطاقة النحلة وبطاقة الفراشة هو الفائز.

الدعسوقة، النحلة والفراشة-10

عدد اللاعبين 2

يضع كل لاعب علامة على البداية.
يتناوب اللاعبون على رمي النرد، ويأخذون الرقم الموجود على النرد بعيدًا عن 10 (أي الرقم الظاهر على النرد نطرح منه 10) ونم حرك هذا العدد من الأماكن في أي اتجاه، على سبيل المثال، ظهور 6 على سطح النرد، فخذ 6 من 10 يصبح الناتج (4) ثم انقل 4 مسافات. يمكن للاعبين التحرك في أي اتجاه عند منعطف ولكن لا يمكن تغيير الاتجاه أثناء الأنعطاف.
عندما يهبط لاعب على مساحة حيوان، قم بتجميع بطاقة لهذا الحيوان.
أول لاعب يجمع بطاقة الدعسوقة وبطاقة النحلة وبطاقة الفراشة هو الفائز.

الدعسوقة، النحلة والفراشة-15

عدد اللاعبين 2

يضع كل لاعب علامة على البداية.
يتناوب اللاعبون على رمي نردين، وإضافة الأرقام على النرد معًا، واتخاذ ذلك رقم من 15 (أي الرقم الظاهر على النردين بعد الجمع نطرح منه 15) ثم حرك هذا العدد من الأماكن في أي اتجاه، على سبيل المثال، ظهر على النردين 6 و 2، أضف $6 + 2 = 8$ ، فخذ 8 من 15 يصبح الناتج (7) ثم انقل 7 مسافات. يمكن للاعبين التحرك في أي اتجاه عند منعطف ولكن لا يمكن تغيير الاتجاه أثناء الأنعطاف.
عندما يهبط لاعب على مساحة حيوان، قم بتجميع بطاقة لهذا الحيوان.
أول لاعب يجمع بطاقة الدعسوقة وبطاقة النحلة وبطاقة الفراشة هو الفائز.





الدعسوقة، النحلة والفراشة - 36

عدد اللاعبين 2

يضع كل لاعب علامة على البداية.
يتناوب اللاعبون على رمي نردين، وضرب الأرقام معًا ثم تحديد ما إذا كان الجواب فردي أم زوجي. إذا كان الرقم فردي يتحرك اللاعب مسافة واحدة، إذا كان الرقم زوجي يتحرك اللاعب ثماني مسافات. على سبيل المثال ظهر على النردين 5 و 4. أُضرب $5 \times 4 = 20$. الناتج 20 زوجي. تحرك 8 مسافات.
يمكن للاعبين التحرك في أي اتجاه عند منعطف ولكن لا يمكنهم التغيير الاتجاه أثناء الانعطاف.
عندما يهبط لاعب على مساحة حيوان، قم بتجميع بطاقة لهذا الحيوان. أول لاعب يجمع بطاقة الدعسوقة وبطاقة النحل وبطاقة الفراشة هو الفائز.

الدعسوقة، النحلة والفراشة - 7

عدد اللاعبين 2

يضع كل لاعب علامة على البداية.
يتناوب اللاعبون على رمي نردين، وجمع الأرقام معًا، وضرب الإجابة بمقدار 7 ثم قرر ما إذا كانت الإجابة فردية أم زوجية. إذا كان الرقم فردي يتحرك اللاعب مسافة واحدة، إذا كان الرقم زوجي يتحرك اللاعب ثماني مسافات، على سبيل المثال، ظهر على النردين 3 و 4. أجمع $3 + 4 = 7$ ثم أضرب الناتج ب 7، $7 \times 7 = 49$. يكون الناتج 49 عدد فردي.
انقل مسافة واحدة. يمكن للاعبين التحرك في أي الاتجاه عند منعطف ولكن لا يمكن تغيير الاتجاه أثناء الانعطاف.
عندما يهبط لاعب على مساحة حيوان، قم بتجميع بطاقة لهذا الحيوان. أول لاعب يجمع بطاقة الدعسوقة وبطاقة النحل وبطاقة الفراشة هو الفائز.



رفع الستار

رفع الستار

عدد اللاعبين 2-4

اربع خطوات بسيطة لتصبح مستعد للعب:

احضر مكعب النرد 

اطبع لوحة لعب رفع الستار التستر ورموز الغلاف. 

قص مربعات التغطية. 

اطبع بطاقات التعليمات واختر أي منها 

اللعبة التي تريد أن يلعبها الأطفال. (انظر الملاحظة)

ملاحظة

ألعب رفع الستار-1 للتدريب على الجمع إلى 12. 

ألعب رفع الستار-2 لممارسة الطرح الأساسي. 

ألعب رفع الستار-3 للتدريب على جمع الأعداد 

من رقمين.

آخر شخص يمكنه تغطية زوج هو الفائز.

1	7	4	3	6	9
3	9	2	1	8	7
8	6	5	2	4	5
7	5	3	8	1	4
6	2	9	3	2	9
1	8	4	5	7	6

لوحة اللعب

مربعات الذخيرة

رفع الستار-1

عدد اللاعبين 2

يتناوب اللاعبون على رمي نردين.
في كل مرة يتم إضافة الأرقام الموجودة على النرد ثم يقوم اللاعب بتغطية أي
منها بحيث رقمان لهما نفس مجموع الأرقام الموجودة على النرد.
على سبيل المثال إذا ظهر على النردين 3 و5، نجمعهما ويصبح الناتج 8 وبالتالي يتمكن
اللاعب من تغطية أي رقمين مجموعهما 8. يمكن للاعب تغطية أي من المجموعات
التالية (1، 7)، (2، 6)، (3، 5)، (4، 4). آخر لاعب يمكنه تغطية رقمين هو الفائز.

رفع الستار-2

عدد اللاعبين 2

يتناوب اللاعبون على رمي النرد.
في كل دور، يبحث اللاعب عن رقمين على لوحة اللعب يكون ناتج طرحهما
الرقم الظاهر على النرد ويغطيهما بمربعات التغطية،
على سبيل المثال إذا تم إلقاء 4، يمكن للاعب تغطية 6
و2 لأن الفرق بين هذه الأرقام هو 4. آخر لاعب يمكنه تغطية رقمين هو الفائز.

رفع الستار-3

عدد اللاعبين 2

يتناوب اللاعبون على رمي نردين.
ثم يتم استخدام الأرقام الموجودة على النرد لعمل رقم مكون من رقمين،
على سبيل المثال إذا كان رمي لاعب 2 و5، يمكن جعله 25 أو 52.
ويتعين على اللاعب بعد ذلك تغطية 3 أو 4 أرقام على لوحة اللعب يمكن
استخدامها لعمل رقمين يتم إضافتهما إلى الرقم المصنوع من النرد.
إذا كان الرقم 52 مصنوعاً من 2 و5، يمكن للاعب تغطية 3 و1 و2 و3 و1 و2 و1
مثل $31 + 21 = 52$. آخر لاعب يقوم بذلك هو الفائز.

- **THE MATH BOARD GAMES BOOK
, BY TERESA EVANS.**
- **FREEPIK.COM**
- **CANVA.COM**
- **PINTEREST.COM**