

حل المعادلات التربيعية بيانيا



الواجب المنزلي

ودمتهم بسعادة

أحبتي

تطوير - إنشا - توثيق

 @bs87om

 @beso01987

حل المعادلات التربيعية بيانيا

المفردات

• الجذر المكرر

الان

احل المعادلات التربيعية
بيانيا
اقدر حلول المعادلات
التربيعية من تمثيلها
البياني

فيما سبق

درست حل المعادلات
التربيعية بالتحليل الى
العوامل



@beso01987



@bs87om

رابط الدرس الرقمي



www.ien.edu.sa



لماذا ؟

يعبر عن المسار المنحني لكرة قدم رُكلت داخل ملعب بالدالة $ص = -س^2 + ١٨س$ ؛ حيث (س) المسافة الأفقية التي قطعها الكرة بالأمتار، (ص) ارتفاع الكرة فوق سطح الأرض بالأمتار.

ويمكن استعمال المقاطع السينية للتمثيل البياني لهذه الدالة لتحديد المسافة الأفقية التي ستقطعها الكرة حتى تلمس الأرض.



@beso01987



@bs87om

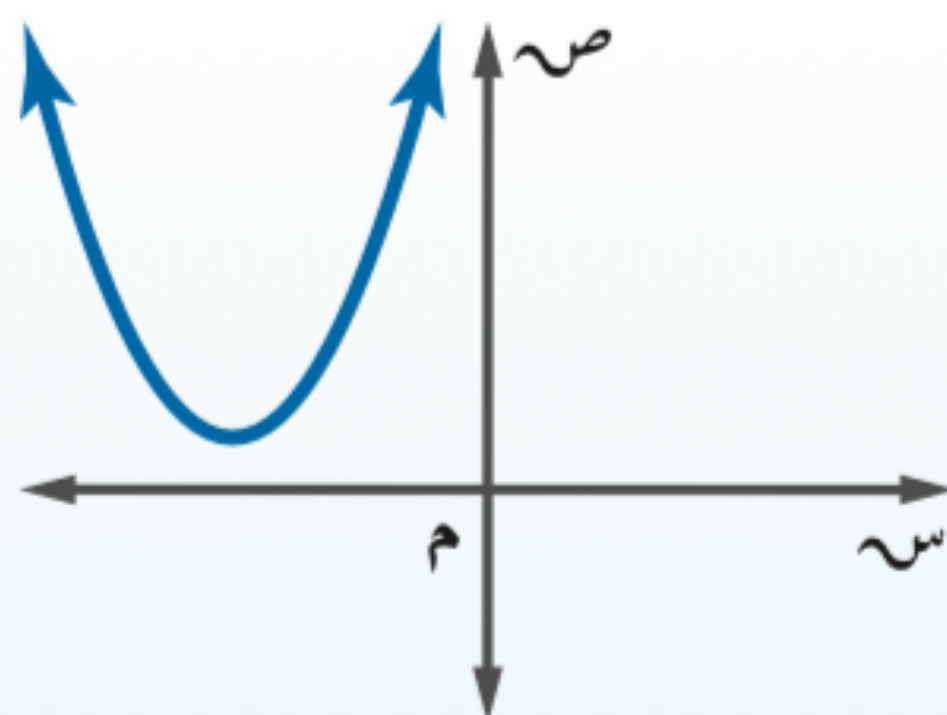


أضف إلى

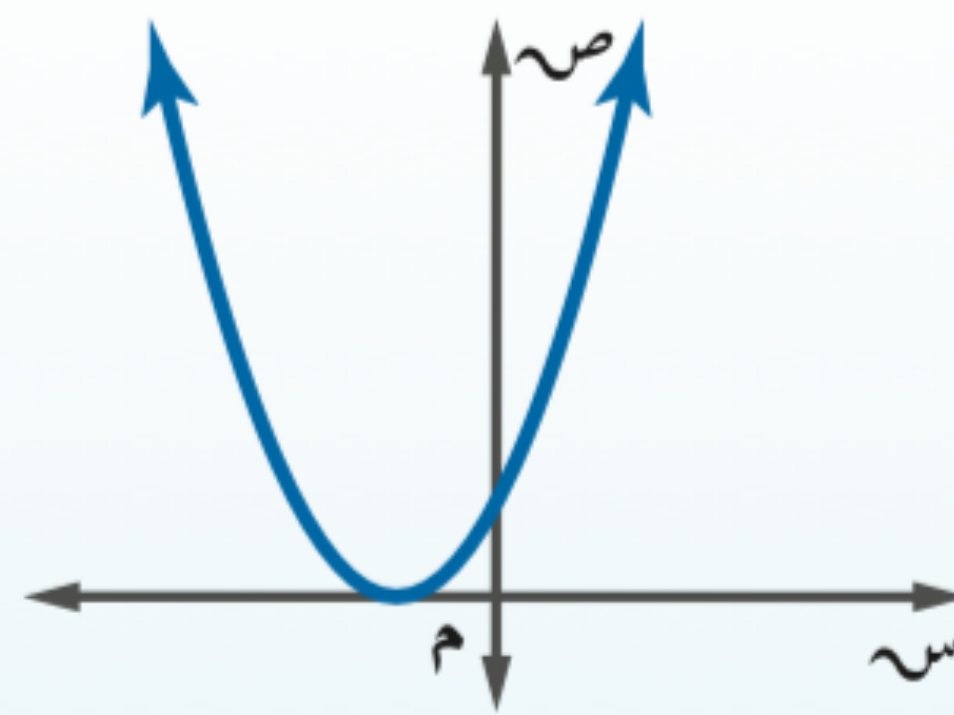
مطويتك

مفهوم أساسي

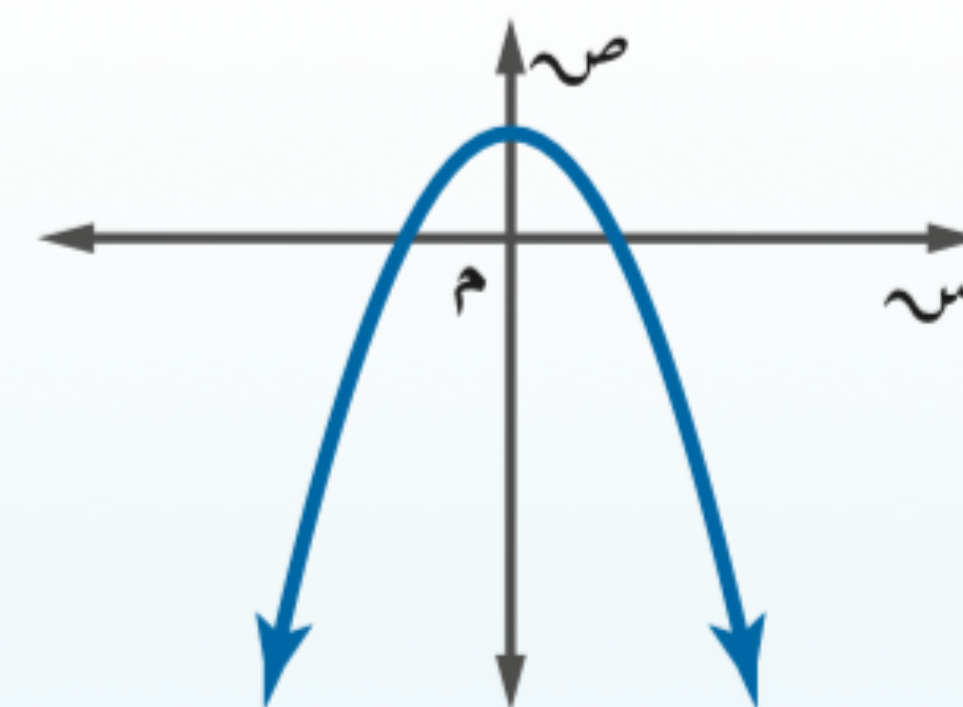
حلول المعادلات التربيعية



لا يوجد حلول حقيقية

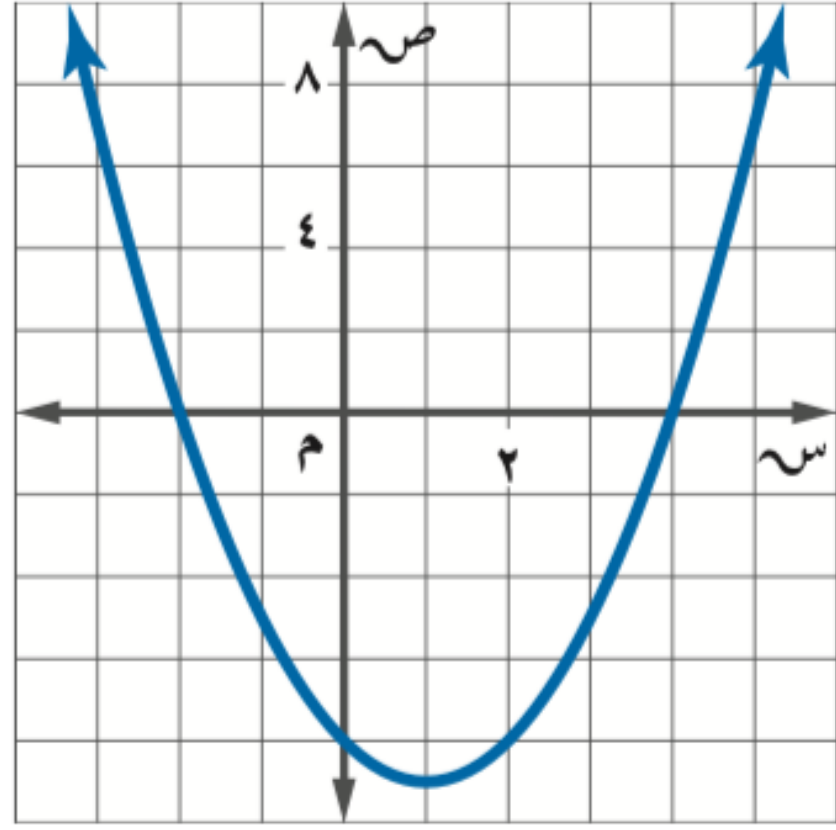


حل حقيقي وحيد



حلان حقيقيان مختلفان

مثال ١ : جذران حقيقيان مختلفان



حل المعادلة $س^2 - 2س - 8 = ٠$ بيانيًا.

مثّل الدالة $د(س) = س^2 - 2س - 8$ المرتبطة بالمعادلة بيانيًا.

تظهر المقاطع السينية للتمثيل البياني عند $-2, 4$ ؛ لذا فالحلول هي $-2, 4$.
تحقق: تحقق من صحة كل حل بالتعويض في المعادلة الأصلية.

$$س^2 - 2س - 8 = ٠$$

المعادلة الأصلية

$$٠ \stackrel{?}{=} ٨ - (٤)^2 - ٢(٤)$$

$$س = ٢ \text{ أو } س = ٤$$

$$س^2 - 2س - 8 = ٠$$

$$٠ \stackrel{?}{=} ٨ - (٢-)^2 - ٢(٢-)$$

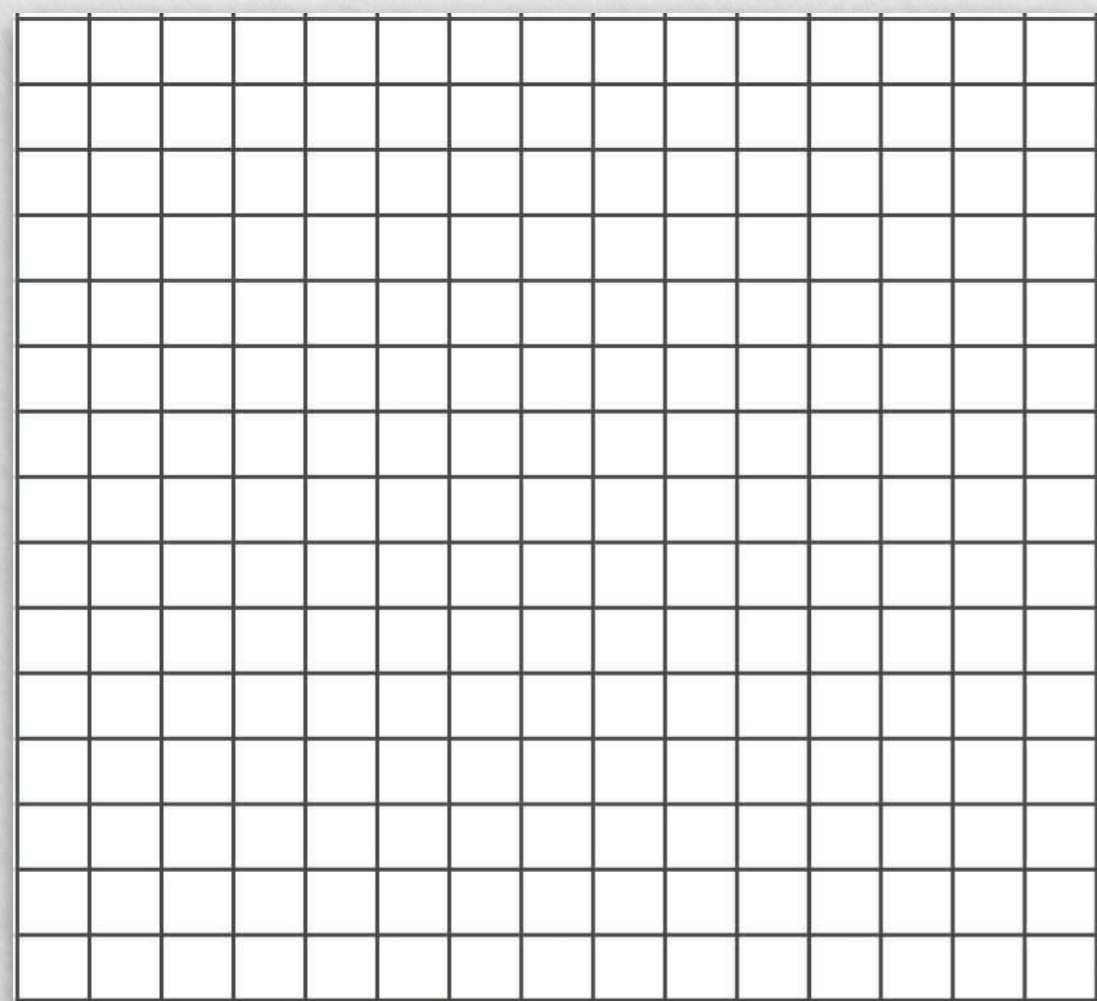
$$٠ = ٠$$

$$٠ = ٠$$

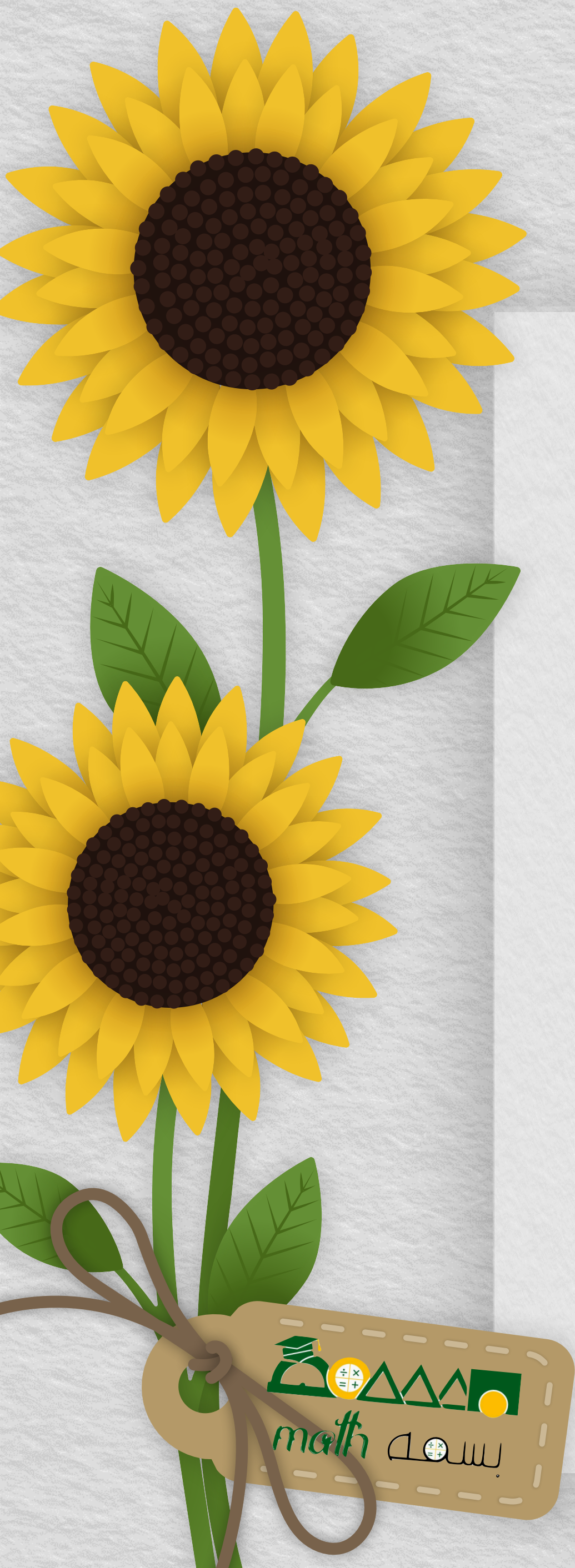
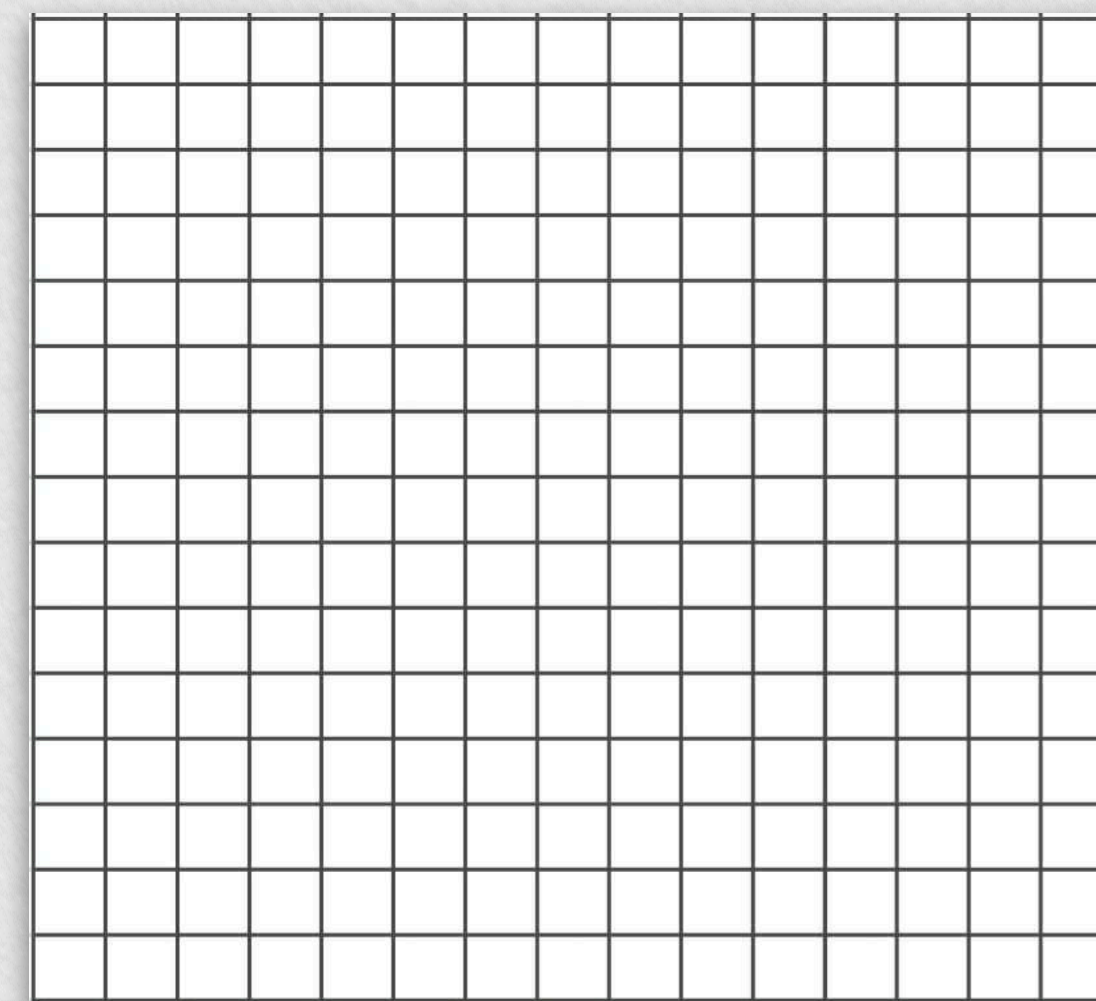
بسّط.

تحقق من فهمك

$$١٠ \text{ (ب) } ٢س - ٤س + ٣ = ٠$$



$$١١ \text{ (أ) } ٢س - ٣س + ١٨ = ٠$$



مثال ٢ : جذر مكرر

حل المعادلة $s^2 - 6s = -9$ بيانيًا.

الخطوة ١ : أعد كتابة المعادلة بالصورة القياسية.

$$s^2 - 6s = -9$$

المعادلة الأصلية

$$s^2 - 6s + 9 = 0$$

أضف ٩ إلى كلا الطرفين.

$$\text{الخطوة ٢ :} \quad \text{مثل الدالة المرتبطة } d(s) = s^2 - 6s + 9$$

الخطوة ٣ : حدّد المقطع السيني للتمثيل البياني، ولاحظ أن رأس القطع المكافئ هو المقطع السيني الوحيد للدالة؛ لذا فإن للمعادلة حلًا وحيدًا هو ٣

تحقق : حل المعادلة بالتحليل إلى العوامل

$$s^2 - 6s + 9 = 0$$

$$0 = (s - 3)(s - 3)$$

$$s - 3 = 0 \quad \text{أو} \quad s - 3 = 0$$

$$s = 3 \quad s = 3$$

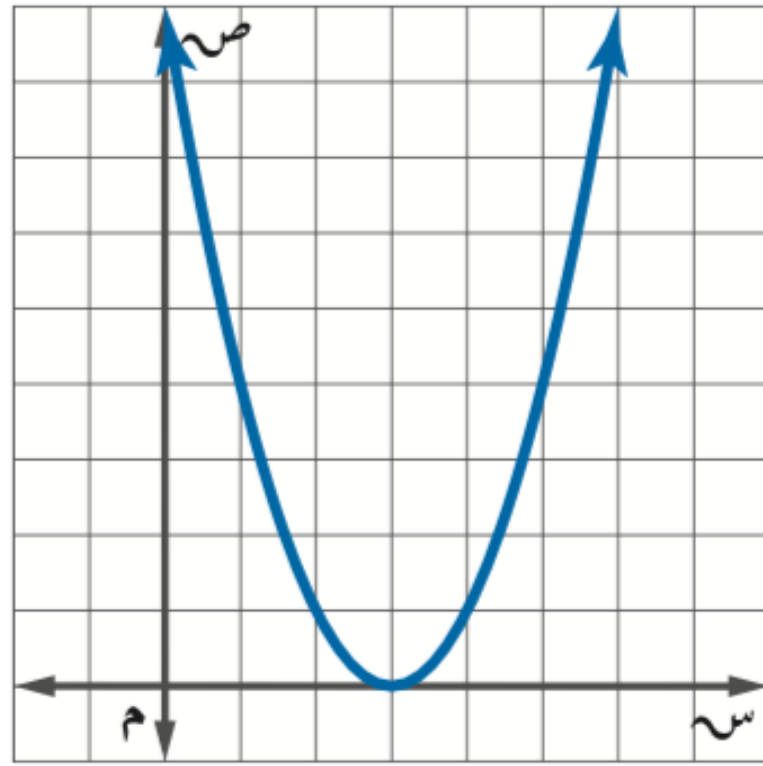
الحل الوحيد هو ٣

المعادلة الأصلية

حلّ إلى العوامل

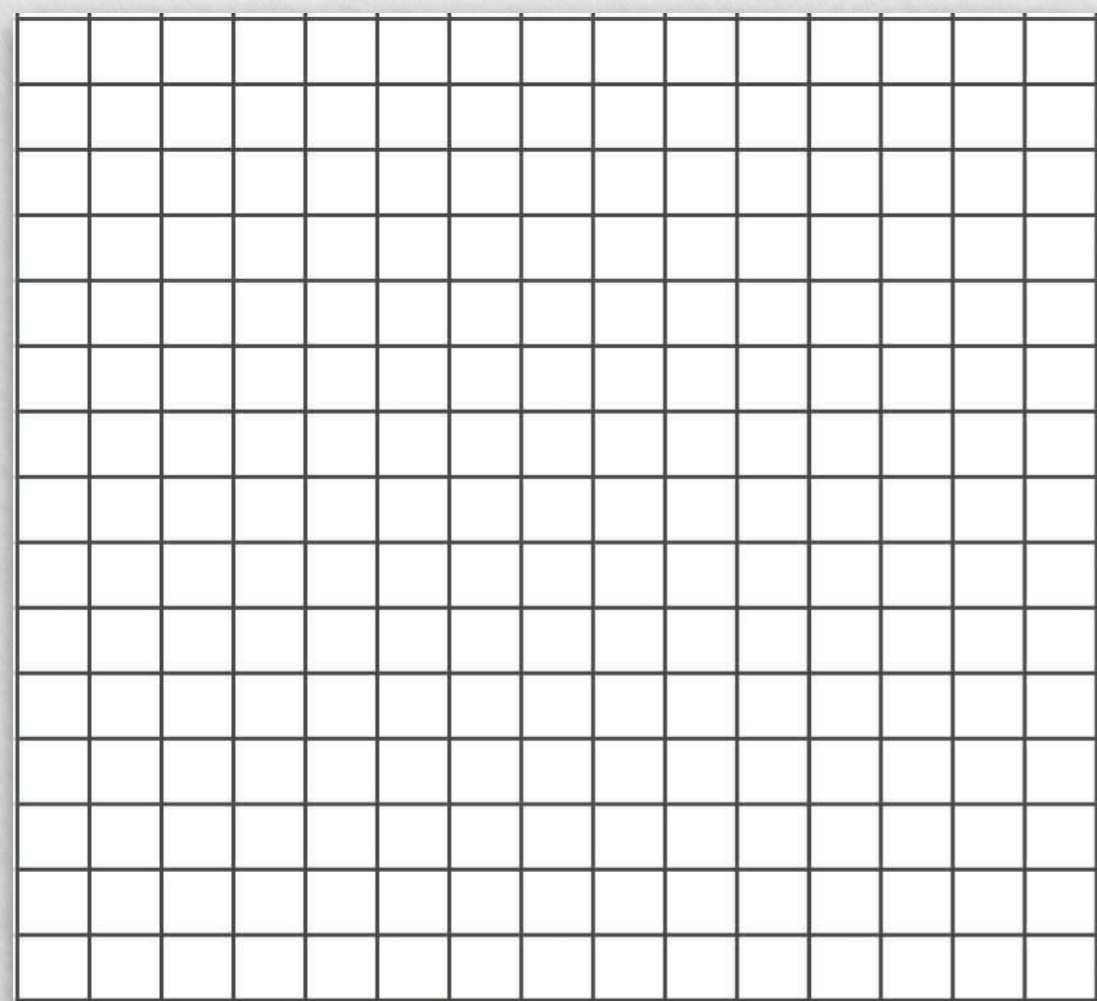
خاصية الضرب الصفري

أضف ٣ إلى كلا الطرفين

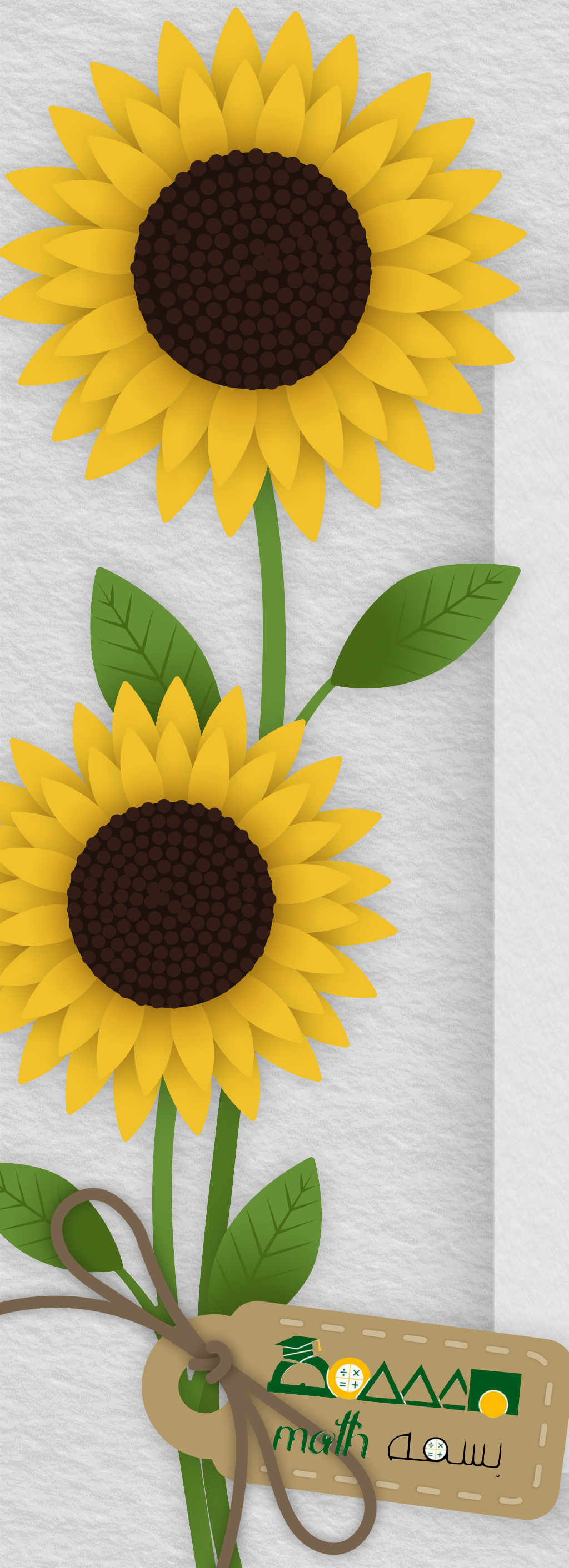
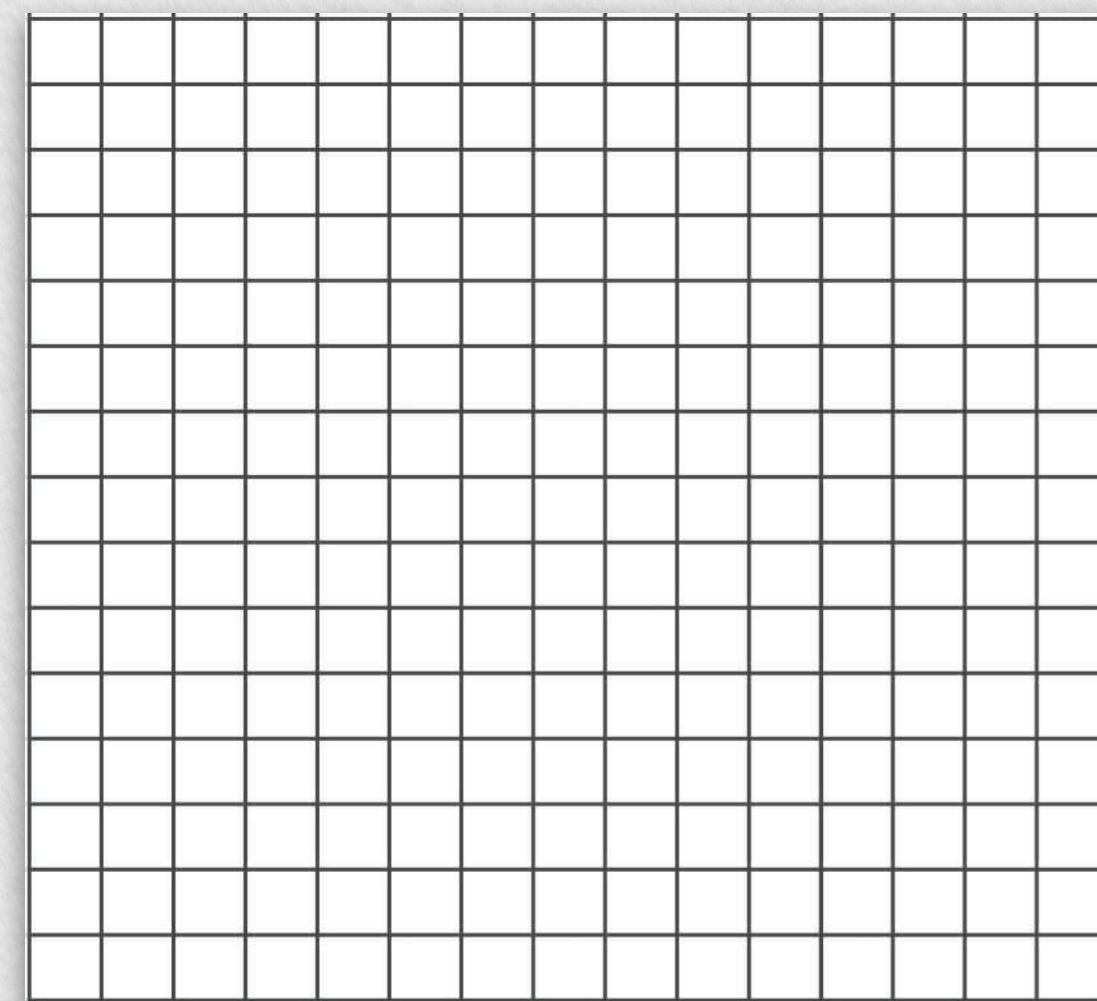


تحقق من فهمك

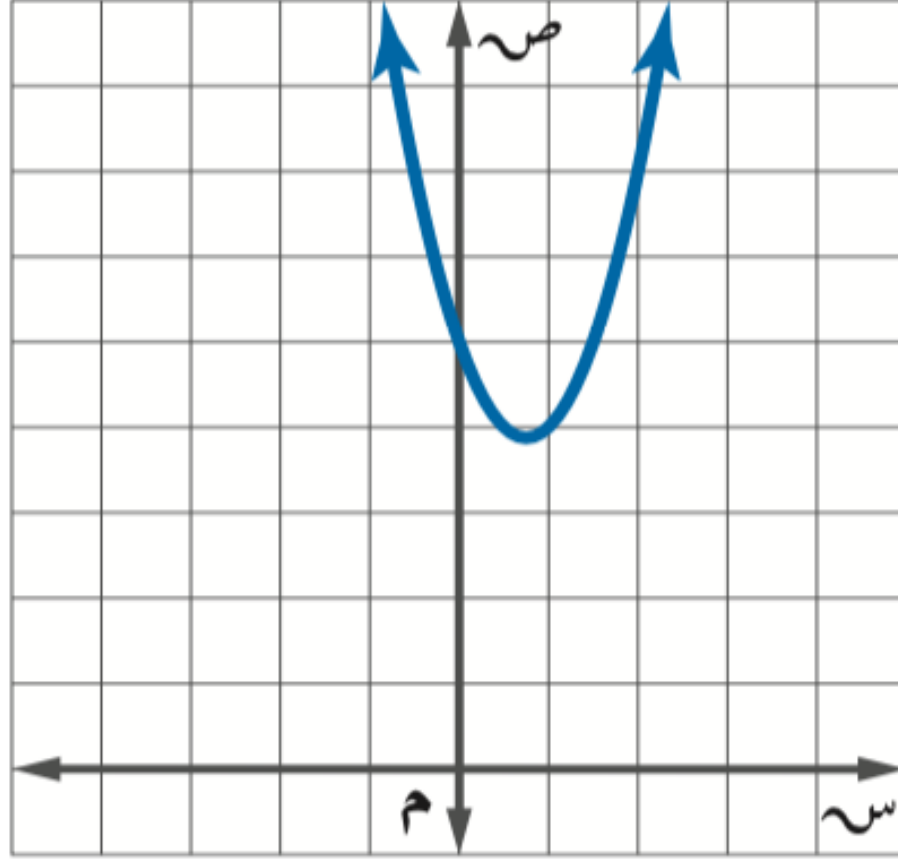
٢ب) $س^2 = ٨ - س - ١٦$



٢أ) $س^2 + ٢٥ = ١٠ س$



مثال ٣ : لا يوجد جذور حقيقية



حل المعادلة $٢س - ٣س + ٥ = ٠$ بيانيًا.

الخطوة ١ : أعد كتابة المعادلة بالصورة القياسية.
المعادلة مكتوبة بالصورة القياسية.

الخطوة ٢ : مثل الدالة المرتبطة $د(س) = ٢س - ٣س + ٥$.

الخطوة ٣ : حدّد المقطع السيني للتمثيل البياني للدالة. لاحظ أن التمثيل البياني ليس له مقطع سيني؛ لذا فليس للمعادلة جذور حقيقية، وبالتالي فإن مجموعة الحل هي $\emptyset$.

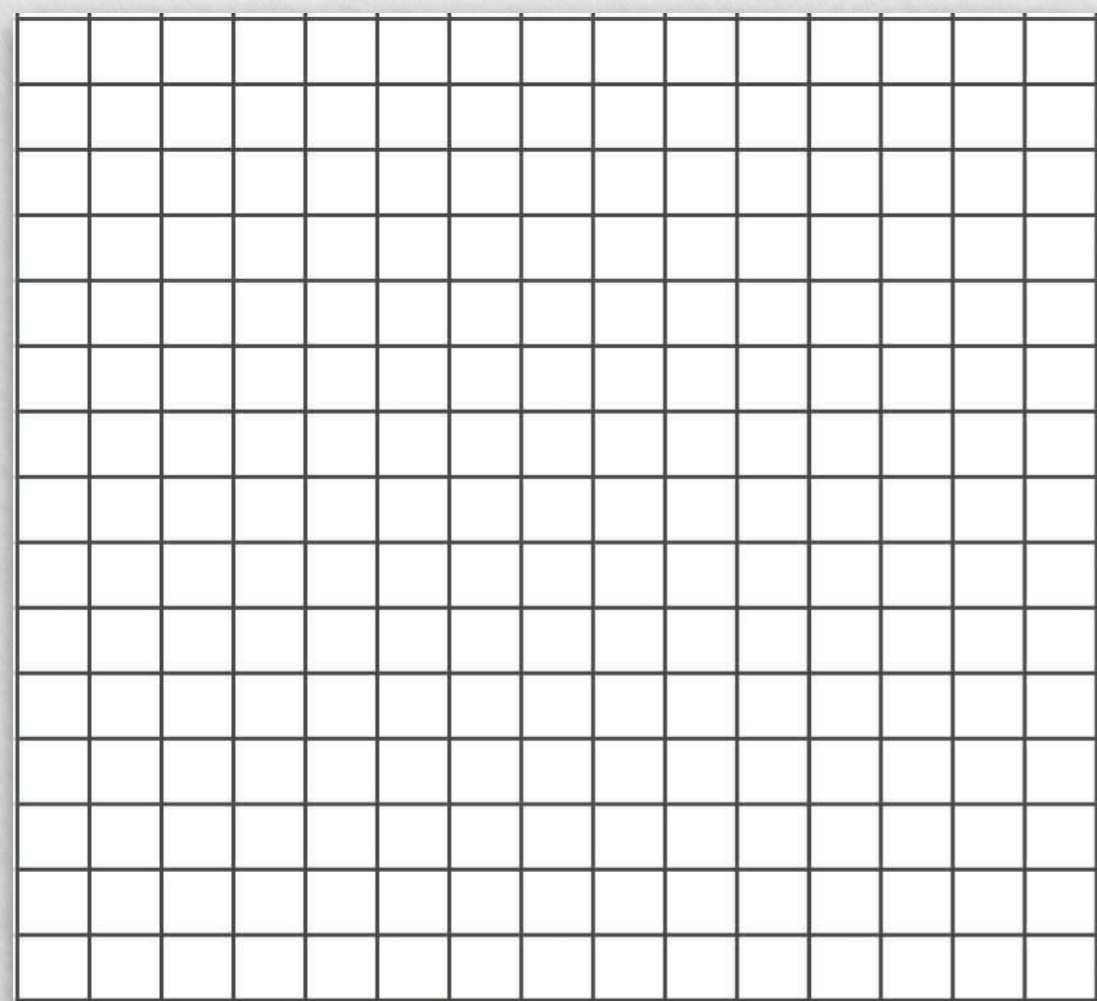
تحقق : حلّ المعادلة بالتحليل إلى العوامل.

لا يوجد عوامل للعدد ١٠ مجموعها -٣، لذا فالعبارة غير قابلة للتحليل إلى العوامل، أي أنه لا يوجد للمعادلة حلول حقيقية.

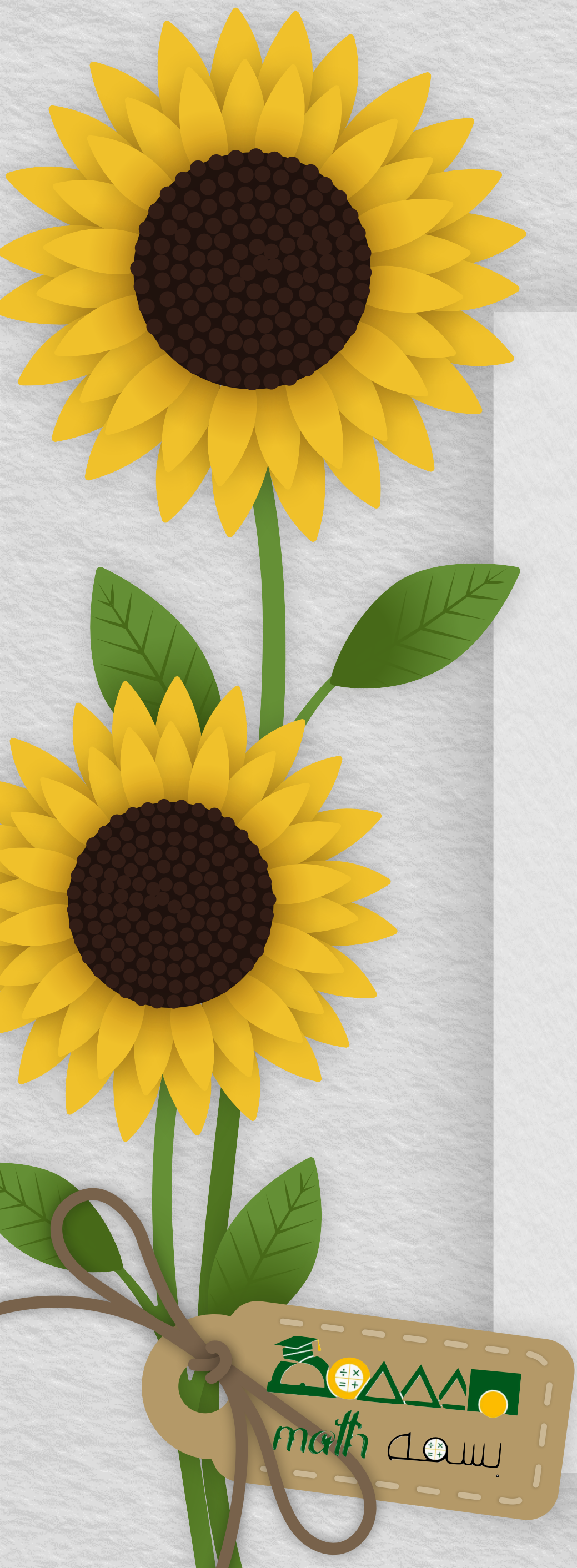
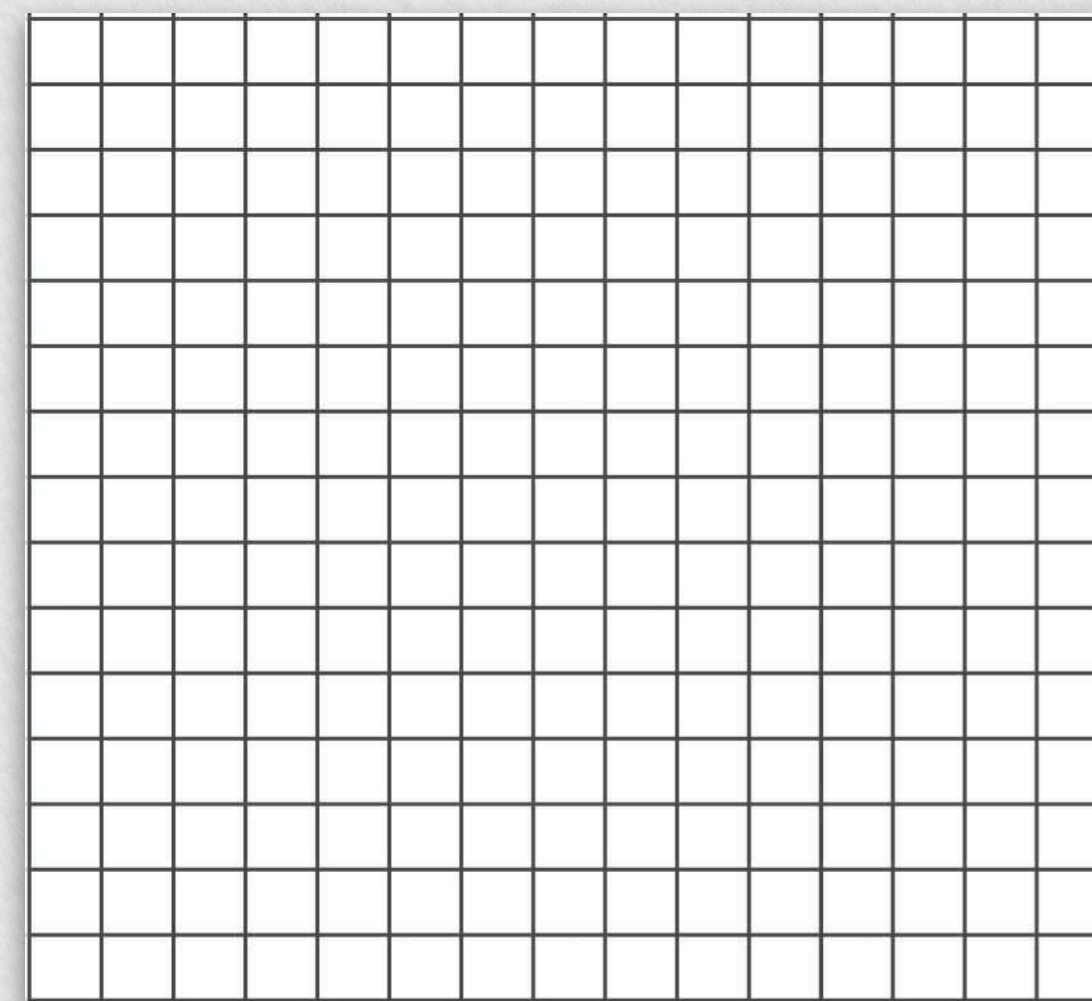


تحقق من فهمك

$$٣ب) ٢س - ٨ = ٦س$$



$$١٣أ) ٢س - ٣س = ٥$$





استراتيجية العين الفاحصة

مقطع يوتيوب



تد

[illegible]

A blank sheet of graph paper featuring a uniform grid of small squares. The grid consists of 20 columns and 20 rows, creating a total of 400 square units. The lines are thin and black, set against a white background. There are no margins or additional markings on the page.

[illegible]



تقدير الحلول: تمثل الجذور التي وجدت للمعادلات السابقة أعدادًا صحيحة، إلا أن جذور المعادلات التربيعية ليست دائمًا كذلك، ويستعمل في هذه الحالات التقدير لإيجاد قيم تقريبية لجذور المعادلة.

تنبيه !

الحلول الدقيقة

قد تظهر الحلول التي نتوصل إليها من التمثيل البياني على أنها دقيقة، إلا أنه لا يمكنك التأكد من ذلك ما لم تتحقق منها في المعادلة الأصلية.

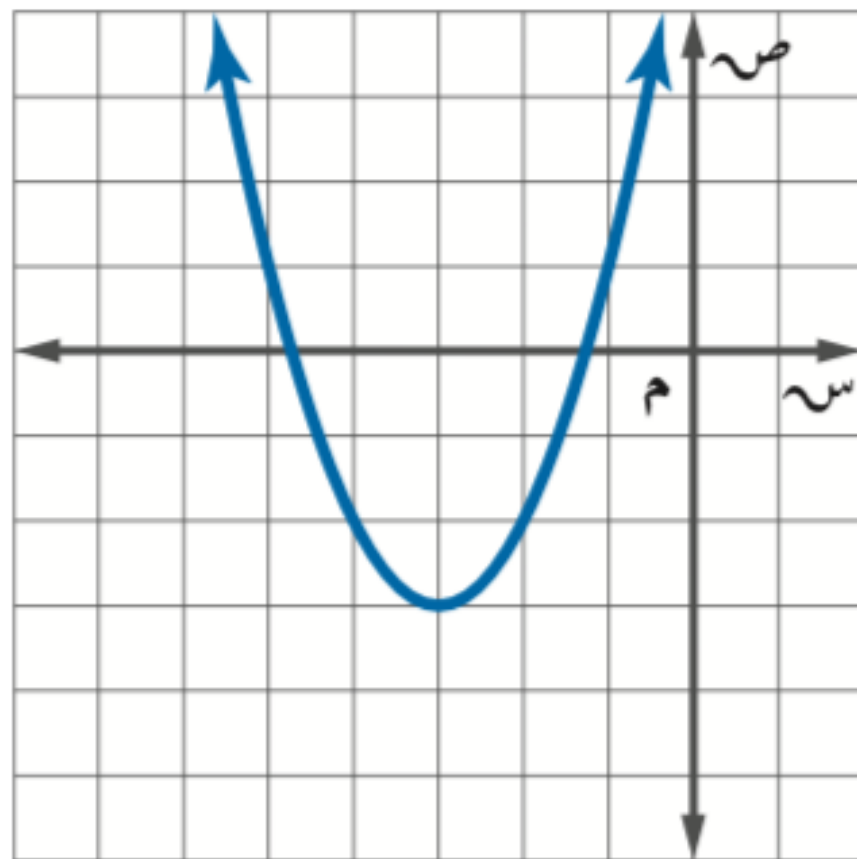
إرشادات للدراسة

مواقع الأصفار

بما أن الدوال التربيعية دوال متصلة؛ لذا يجب أن يوجد صفر بين قيمتي s اللتين يقابلهما قيمتان متعاكستان في الإشارة من ص.



مثال ٤ : تقدير الجذور باستعمال الجدول



حلّ المعادلة $س^2 + ٦س + ٦ = ٠$ بيانيًا، وإذا لم تكن الجذور أعدادًا صحيحة، فقدّرهما إلى أقرب جزء من عشرة.

مثل الدالة المرتبطة $د(س) = س^2 + ٦س + ٦$ بيانيًا.

يقع المقطعان السينيان بين -٥ ، -٤ ، وبين -٢ ، -١ .

أنشئ جدولاً بتدرّج طوله ١، ٠ لقيم $س$ التي تقع بين -٥ ، -٤ ، وبين -٢ ، -١ . وابحث عن التغير في إشارات قيم الدالة، وتعد قيمة الدالة الأقرب إلى الصفر هي التقريب الأفضل لصفر الدالة.

س	٤,٩-	٤,٨-	٤,٧-	٤,٦-	٤,٥-	٤,٤-	٤,٣-	٤,٢-	٤,١-
ص	٠,٦١	٠,٢٤	٠,١١-	٠,٤٤-	٠,٧٥-	١,٠٤-	١,٣١-	١,٥٦-	١,٧٩-

س	١,٩-	١,٨-	١,٧-	١,٦-	١,٥-	١,٤-	١,٣-	١,٢-	١,١-
ص	١,٧٩-	١,٥٦-	١,٣١-	١,٠٤-	٠,٧٥-	٠,٤٤-	٠,١١-	٠,٢٤	٠,٦١

بما أن قيمة الدالة الأقرب إلى الصفر عند تغير الإشارة في كلا الجدولين هي -١١ ، ٠ ؛ لذا فإن الجذرين التقريبيين هما: -٧ ، -٣ .



تحقق من فهمك

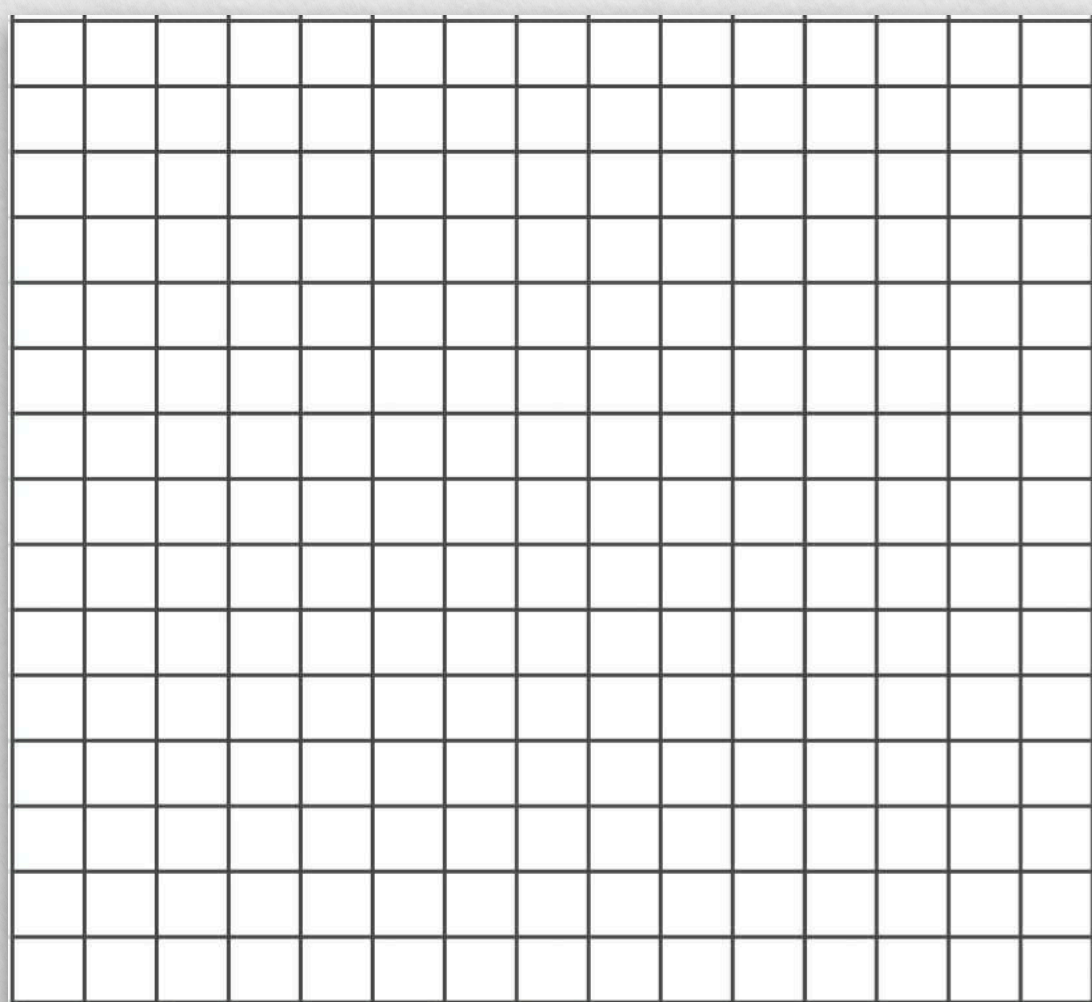
٤) حل المعادلة $٢س^٢ + ٦س - ٣ = ٠$ بيانياً . وإذا لم تكن الجذور أعداداً صحيحة، فقدّرهما إلى أقرب جزء من عشرة.



تأكد

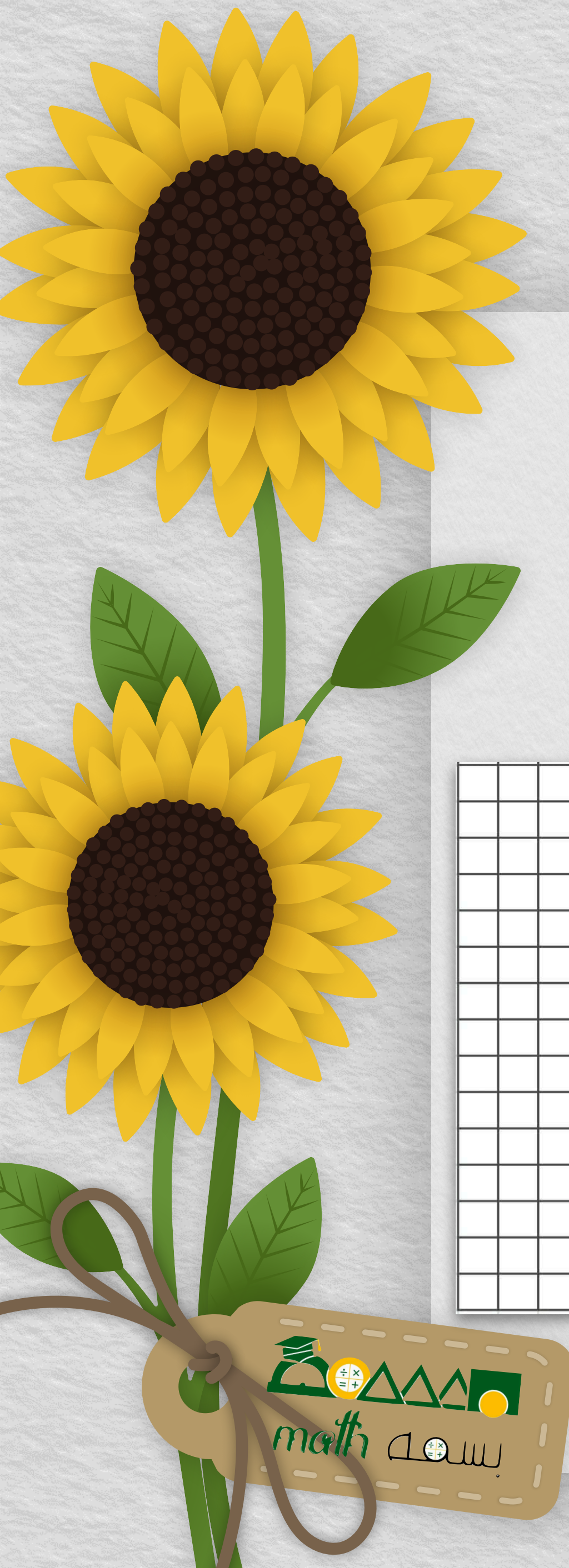
حلّ كل معادلة فيما يأتي بيانياً، وإذا لم تكن الجذور أعداداً صحيحة ، فقدّرها إلى أقرب جزء من عشرة:

(٦) $٢٥ = س^٢$

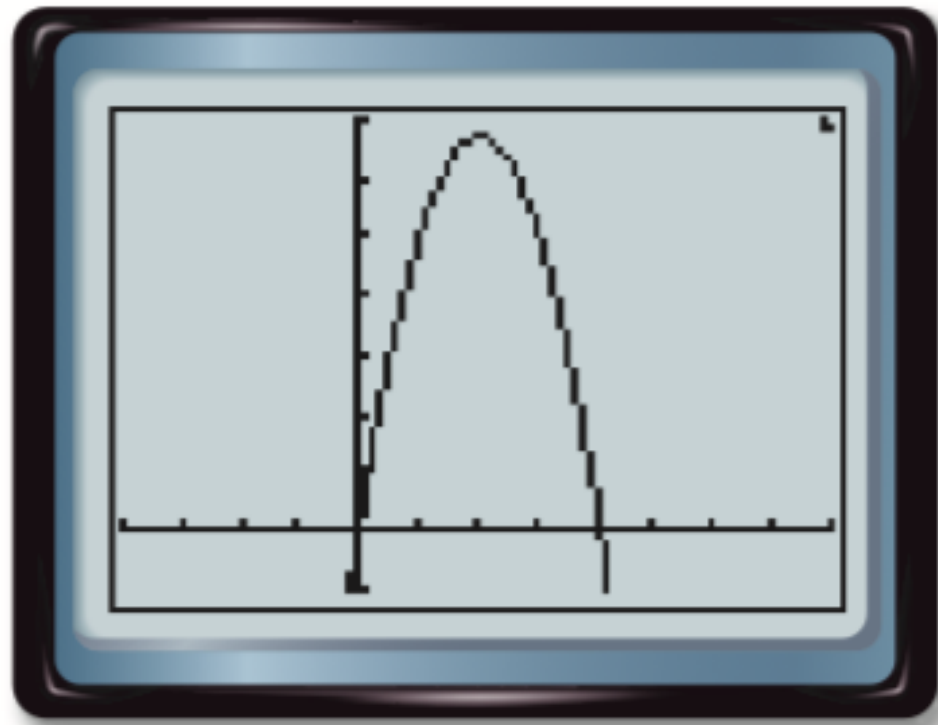


(٥) $٩ - س^٢ = ٠$

(٤) $٠ = ١ + س - س^٢$



مثال ٥ : من واقع الحياة



ركل سعد الكرة بقدمه من ارتفاع قدم واحدة من الأرض إلى أعلى بسرعة ٦٥ قدمًا/ ثانية، وتمثل الدالة $E = -16n^2 + 65n + 1$ ارتفاع الكرة (ع) بالأقدام بعد (ن) ثانية، فكم تبقى الكرة في الهواء تقريبًا؟

لإيجاد جذور المعادلة $-16n^2 + 65n + 1 = 0$ ، استعمل الحاسبة البيانية في تمثيل الدالة المرتبطة $D(n) = -16n^2 + 65n + 1$. بما أن المقطع السيني الموجب للتمثيل هو ٤ تقريبًا؛ لذا فإن الكرة بقيت ٤ ثوانٍ تقريبًا في الهواء.

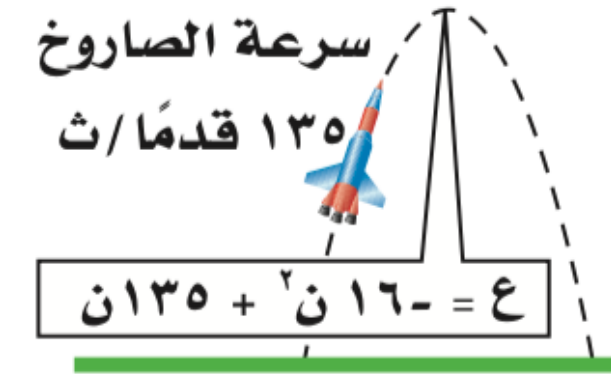


تحقق من فهمك

٥) إذا ركل سعد الكرة من ارتفاع قدمين من الأرض إلى أعلى بسرعة ٥٥ قدمًا/ثانية. فكم تبقى الكرة في الهواء تقريبًا؟



تأكد



(٧) **معرض العلوم:** إذا صمّم نواف نموذجاً لصاروخ يمكنه أن ينطلق في الهواء وفق المعادلة المبيّنة في الشكل، حيث (ع) ارتفاع الصاروخ بالأقدام بعد (ن) ثانية من انطلاقه، فكم يبقى الصاروخ في الهواء تقريباً؟



wordwall



تقويم ختامي

فقرة اللعب واستذكر



مجموعة رفاة الرياضيات

تطوير - إنتاج - توثيق



الواجب المنزلي

ودمتهم بسعادة

أحبتي

تطوير - إنشا - توثيق

 @bs87om

 @beso01987