

أسئلة اختبار الفصل الدراسي الأول (الدور الأول) للعام 1443 / 1444 هـ

المجموع النهائي ١٥	المصحح	التوقيع
الدرجة رقماً	الدرجة كتابة	المراجع
فقط		التوقيع

اسم الطالب/..... رقم الجلوس (.....)

السؤال الأول :

اختر الإجابة الصحيحة:

من أنواع أجهزة الحاسب الشخصية						
أ	الحاسب المكتبي	ب	الحاسب المحمول	ج	الهاتف الذكي	د
من أجهزة الإدخال التي تساعد على تسجيل الصوت وحفظه						
أ	الميكروفون	ب	لوحة المفاتيح	ج	السماعة	د
من أجهزة الإخراج التي تستخدم في طباعة المستندات والصور من جهاز الحاسب						
أ	الطابعة	ب	الميكروفون	ج	الماسح الضوئي	د
البرنامج الذي يستخدم لمعالجة النصوص المتقدمة هو :						
أ	مايكروسوفت وورد	ب	الرسم	ج	جوجل	د
من أجهزة التخزين						
أ	الهارديسك	ب	ذاكرة الفلاش	ج	بطاقة الذاكرة	د

السؤال الثاني:

ضع علامة صح امام العبارة الصحيحة وعلامة خطأ امام العبارة الخاطئة :

الإجابة	العبارة
١	المعالج يعتبر عقل الحاسب وينفذ جميع العمليات الحسابية والمنطقية.
٢	لغة بايثون هي لغة عالمية عالية المستوى مفتوحة المصدر سهلة التعلم.
٣	الخوارزمية هي قائمة من التعليمات يتم اتباعها خطوه بخطوه لحل مشكلة معينة
٤	من شروط المخطط الانسيابي ان يكون له بداية ونهاية
٥	لا يمكن ادراج الصور في برنامج معالج النصوص .

نموذج إجابة اختبار الفصل الدراسي الأول (الدور الأول) للعام 1443 / 1444 هـ

المجموع النهائي ١٥	المصحح	التوقيع	
الدرجة رقماً	الدرجة كتابة	المراجع	التوقيع
	فقط		

اسم الطالب/..... رقم الجلوس (.....)

السؤال الأول :

اختر الإجابة الصحيحة:

٧.٥

من أنواع أجهزة الحاسب الشخصية							
أ	الحاسب المكتبي	ب	الحاسب المحمول	ج	الهاتف الذكي	د	جميع ما سبق
من أجهزة الإدخال تساعد على تسجيل الصوت وحفظه							
أ	الميكروفون	ب	لوحة المفاتيح	ج	السماعة	د	لوحة الألعاب
من أجهزة الإخراج التي تستخدم في طباعة المستندات والصور من جهاز الحاسب							
أ	الطابعة	ب	الميكروفون	ج	الماسح الضوئي	د	لوحة الألعاب
البرنامج الذي يستخدم لمعالجة النصوص المتقدمة هو :							
أ	مايكروسوفت وورد	ب	الرسام	ج	جوجل	د	لاشي
من أجهزة التخزين							
أ	الهارديسك	ب	ذاكرة الفلاش	ج	بطاقة الذاكرة	د	جميع ما سبق

السؤال الثاني:

ضع علامة صح امام العبارة الصحيحة وعلامة خطأ امام العبارة الخاطئة :

٧.٥

الإجابة	العبارة	
١.٥ صح	المعالج عقل الحاسب وينفذ جميع العمليات الحسابية والمنطقية.	١
١.٥ صح	بايثون هي لغة عالمية عالية المستوى مفتوحة المصدر سهلة التعلم.	٢
١.٥ صح	الخوارزمية هي قائمة من التعليمات يتم اتباعها بخطوه بخطوه لحل مشكلة معينة	٣
١.٥ صح	من شروط المخطط الانسيابي ان يكون له بداية ونهاية	٤
١.٥ خطأ	لا يمكن ادراج الصور في برنامج معالج النصوص .	٥

المادة: مهارات رقمية	 وزارة التعليم Ministry of Education	المملكة العربية السعودية
الصف: الأول متوسط		وزارة التعليم
الزمن:		إدارة تعليم الليث متوسطة وثانوية العطف

25

اختبار نهائي عملي للصف 1م للفصل الدراسي الأول للعام 1444هـ

اسم الطالب:

السؤال الأول: اختاري الإجابة الصحيحة لكل من العبارات التالية

10

1- امر ادخال البيانات في لغة برمجة البايثون:			
أ-	print()	ب-	input()
ج-	pi	د-	
2- أمر طباعة البيانات			
أ-	print()	ب-	input()
ج-	pi	د-	
3- من شروط تسمية المتغيرات			
أ-	ان تبدأ برقم	ب-	ان تحتوي على حرف فقط
ج-	أن لا تبدأ برقم	د-	
4- لتغيير خلفية سطح المكتب يتم ذلك من خلال الضغط بزر الفأرة الأيمن واختيار			
أ-	تخصيص	ب-	اعدادات العرض
ج-	خصائص	د-	
5- يقوم بأخذ نسخة من الملف ولصقها في مكان آخر مع بقائها في مكانها الأصلي			
أ-	القص	ب-	اللصق
ج-	النسخ	د-	
6- عند تخصيص اسم في متغير اسمه name من نوع سلسلة نصية String يكتب كالتالي			
أ-	name=علي	ب-	name="علي"
ج-	علي=N	د-	
7- اختاري اسم المتغير الصحيح:			
أ-	2AB	ب-	name
ج-	True	د-	
8- الناتج من تنفيذ الاوامر التالية:			
X=6 Print("hellow")			
أ-	6	ب-	hellow
ج-	Print("hellow")	د-	
9- الناتج من تنفيذ الاوامر التالية:			
X=20 Y=10 Total=x+y Print(total)			
أ-	total	ب-	30
ج-	10	د-	
10- لحذف برنامج .			
أ-	يتم الضغط عليه واختيار حذف	ب-	من لوحة التحكم ثم اختيار برامج وميزات ثم تحديده و الغاء التثبيت
ج-	الغاء التثبيت مباشرة	د-	

السؤال الثاني- ضع علامة (√) أو (X) أمام العبارات التالية:

1	يمكن استخدام كلمة (print) في لغة البايثون كمتغير
2	لكتابة التعليقات البرمجية للمبرمج نستخدم رمز (#)
3	يمكننا من خلال برنامج Word عمل حدود وتظليل وتطبيق أنماط مختلفة من الحدود
4	حالة الأحرف الانجليزية مهمة عند كتابة اسم المتغير
5	تنقسم المتغيرات إلى قسمين عددية ونصية
6	لنقل شريط المهام إلى جانب آخر من سطح المكتب يتم ذلك عن طريق فتحه ثم سحبه وإفلاته إلى أحد الجوانب الأربعة
7	لا يمكنك نقل ملف أو مجلد من موقع إلى آخر.
8	يمكن من خلال شريط المهام الوصول إلى جميع البرامج والمجلدات والملفات.
9	لاستعراض حجم ملف معين يتم ذلك بالضغط عليه بزر الفأرة الأيمن واختيار خصائص
10	لا يختلف النسخ عن القص وكلاهما يؤدي نفس الغرض

السؤال الثالث: أكتبى ناتج البرنامج التالى: درجتان

```
x=20
y=30
Total=x+y
print(Total, "مجموع x و y يساوي:")
```

الناتج

السؤال الرابع: أكتبى مقطع برمجي لإضافة درجتك في مادة المهارات الرقمية في المتغير myGrade ثم اطبع درجتك على الشاشة؟ 3 درجات

المقطع البرمجي:

انتهت الأسئلة

المادة: مهارات رقمية	 وزارة التعليم Ministry of Education	المملكة العربية السعودية وزارة التعليم إدارة تعليم الليث متوسطة وثانوية العطف
الصف: الأول متوسط		
الزمن:		

٢٥

اختبار نهائي عملي للصف ١م للفصل الدراسي الأول للعام ١٤٤٤هـ

اسم الطالبة:

السؤال الأول: اختاري الإجابة الصحيحة لكل من العبارات التالية

١٠

١- امر ادخال البيانات في لغة برمجة البايثون:			
أ-	print()	ب-	input()
ج-	pi		
٢- أمر طباعة البيانات			
أ-	print()	ب-	input()
ج-	pi		
٣- من شروط تسمية المتغيرات			
أ-	ان تبدأ برقم	ب-	ان تحتوي على حرف فقط
ج-	أن لا تبدأ برقم		
٤- لتغيير خلفية سطح المكتب يتم ذلك من خلال الضغط بزر الفأرة الأيمن واختيار			
أ-	تخصيص	ب-	اعدادات العرض
ج-	خصائص		
٥- يقوم بأخذ نسخة من الملف ولصقها في مكان آخر مع بقائها في مكانها الأصلي			
أ-	القص	ب-	اللصق
ج-	النسخ		
٦- عند تخصيص اسم في متغير اسمه name من نوع سلسلة نصية String يكتب كالتالي			
أ-	name=علي	ب-	name="علي"
ج-	علي=N		
٧- اختاري اسم المتغير الصحيح:			
أ-	2AB	ب-	name
ج-	True		
٨- الناتج من تنفيذ الاوامر التالية:			
X=6 Print("hellow")			
أ-	6	ب-	hellow
ج-	Print("hellow")		
٩- الناتج من تنفيذ الاوامر التالية:			
X=20 Y=10 Total=x+y Print(total)			
أ-	total	ب-	30
ج-	10		
١٠- لحذف برنامج .			
أ-	يتم الضغط عليه واختيار حذف	ب-	من لوحة التحكم ثم اختيار برامج وميزات ثم تحديده و الغاء التثبيت
ج-	الضغط عليه واختيار الغاء التثبيت مباشرة		

السؤال الثاني- ضع علامة (√) أو (X) أمام العبارات التالية:

١	يمكن استخدام كلمة (print) في لغة البايثون كمتغير	X
٢	لكتابه التعليقات البرمجية للمبرمج نستخدم رمز (#)	✓
٣	يمكننا من خلال برنامج Word عمل حدود وتظليل وتطبيق أنماط مختلفة من الحدود	✓
٤	حالة الاحرف الانجليزية مهمة عند كتابة اسم المتغير	✓
٥	تنقسم المتغيرات الى قسمين عددية ونصية	✓
٦	لنقل شريط المهام الى جانب آخر من سطح المكتب يتم ذلك عن طريق فتحه ثم سحبه وافلاته الى أحد الجوانب الأربعة	✓
٧	لا يمكنك نقل ملف أو مجلد من موقع إلى آخر.	X
٨	يمكن من خلال شريط المهام الوصول الى جميع البرامج والمجلدات والملفات.	X
٩	لاستعراض حجم ملف معين يتم ذلك بالضغط عليه بزر الفأرة الأيمن واختيار خصائص	✓
١٠	لا يختلف النسخ عن القص وكلاهما يؤدي نفس الغرض	X

السؤال الثالث: أكتبى ناتج البرنامج التالى: درجتان

```
x=20
y=30
Total=x+y
print(Total, "مجموع x و y يساوي")
```

الناتج

مجموع x و y يساوي: 50

السؤال الرابع: أكتبى مقطع برمجي لإضافة درجتك في مادة المهارات الرقمية في المتغير myGrade ثم اطبع درجتك على الشاشة؟ ٣ درجات

المقطع البرمجي:

myGrade = 20
Print ("درجتك في الحاسب")

انتهت الأسئلة

لأن المستقبل عظيم , ولأن الإنجازات فرحة, ولأن الحلم شغف , ولأن العلم رفعة ..أتعب من أجل ذاتك 😊

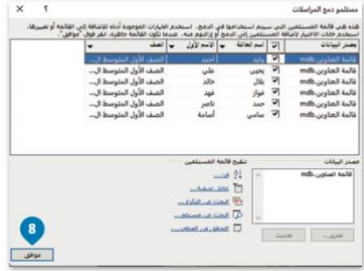
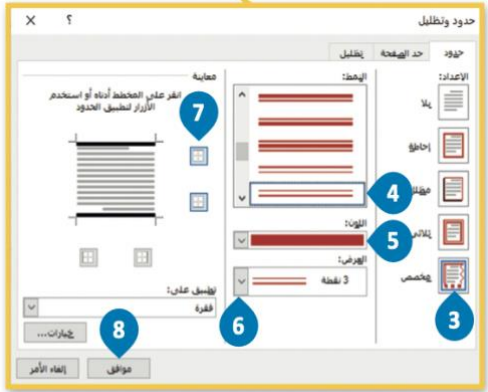
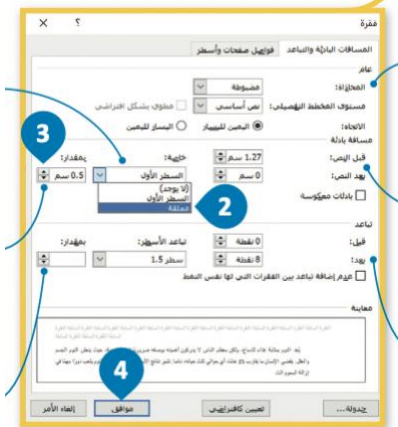
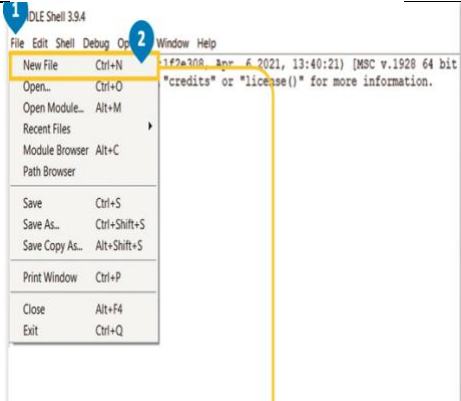
اختبار مادة الحاسب (نظري) الفصل الدراسي الأول الدور الأول لعام 1444هـ
اسم الطالبة: رقم الجهاز:

رقم السؤال	الفقرات المطلوب تنفيذها	الدرجة	الدرجة المكتسبة	ملاحظات
1	انشئ مجلد باسمك على سطح المكتب	2		
2	غيري خلفية سطح المكتب	2		
3	افتحي برنامج الورد	1		
4	اكتبي اسمك الثلاثي	1		
5	نسقي النص من اختيارك	2		
6	ادرجي صورة مناسبة	2		
7	ارسلي رسائل متعددة ل 3 من زميلاتك لمشاركتك حفلة النجاح باستخدام دمج المراسلات	6		
8	افتحي برنامج البايثون	2		
9	نفذي البرنامج التالي واكتبي الناتج : Print(" لنحسب مجموع رقمين ") X=20 Y=30 Total= X+Y Print(Total, " المجموع يساوي : ")	5		
	أرسمي المخطط الانسيابي للخوارزمية التالية : 1- ادخل الرقمين . 2- احسب متوسط رقمين . 3- اعرض النتيجة على الشاشة .	2		
	المجموع	25		

1.

السؤال الأول: أ/ في خانة الاختيار اكتبی الرقم المناسب لكل عبارة:

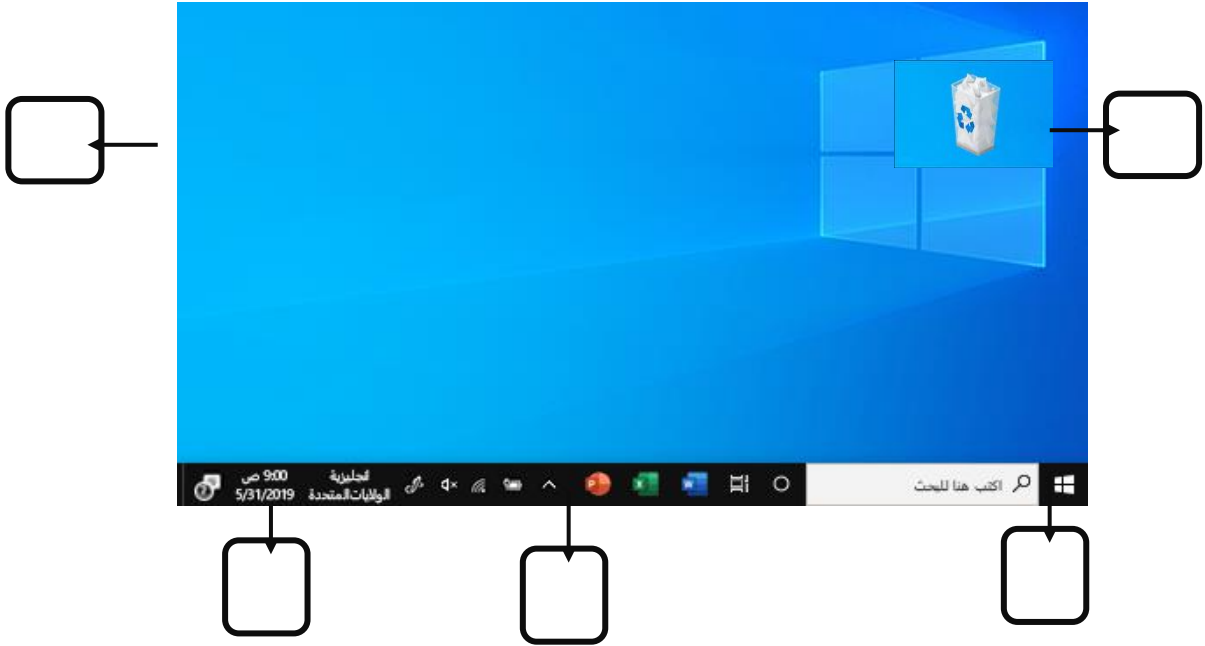
1

الوظيفة	الاختيار	الشكل	
من أشهر أنظمة التشغيل			٦ -
يمثل الشكل طريقة إنشاء ملف برمجة في بايثون			٧ -
يمثل الشكل طريقة إنشاء مسافة بادئة			٨ -
يمثل الشكل طريقة إضافة حدود الفقرة			٩ -
يمثل الشكل قائمة مستلمو دمج الرسائل			١٠ -

السؤال الثاني: أكتب رقم الاسم المناسب لكل عنصر في المربع الخاص بها في الشاشة الرئيسية لنظام تشغيل ويندوز

٥

(١- زر إبدأ ، ٢- أيقونات ، ٣- مساحة العمل، ٤- شريط المهام ، ٥- أيقونات بدء التشغيل)



١٠

السؤال الثالث: املئ الفراغ ،

أ/ املئ الفراغات (٦ فراغات) في المخطط الانسيابي بناء على خطوات الخوارزمية التي أمامك لحساب مساحة المستطيل

المخطط الانسيابي	خطوات الخوارزمية
	أ ١ احصل على العرض ٢ احصل على الطول ٣ اضرب الطول بالعرض ٤ اعرض النتيجة خطوات الخوارزمية

ب املني الفراغات عند كتابة الأوامر التالية في لغة برمجة بايثون فإن النتيجة التي ستظهر على الشاشة هي

التسلسل	الامر في لغة بايثون	النتيجة
١	<code>print ("مرحبا بك في بايثون")</code>	
٢	<code>x= 5 Print (x)</code>	
٣	<code>Y="محمد" Print (y)</code>	
٤	<code>Z= 5+6 Print (z)</code>	

انتهت الأسئلة ... تمنياتي لكن بالتوفيق ..

معلمة المادة :

المقرر: المهارات الرقمية	 وزارة التعليم Ministry of Education	المملكة العربية السعودية
الصف: الأول متوسط		وزارة التعليم
الزمن: خمس وأربعون دقيقة		إدارة التعليم متوسطة

اختبار نهاية الفصل الدراسي الأول للعام ١٤٤٤ هـ

السؤال	س ١	س ٢	المجموع النهائي	المصحح	التوقيع
الدرجة			الدرجة رقماً	الدرجة كتابة فقط	التوقيع

اسم الطالب/ رقم الجلوس ()

السؤال الأول: ضع المصطلح أمام التعريف المناسب له :-

٥

البرنامج	الحاسب	دمج المراسلات	القرص الصلب	المخطط الانسيابي
----------	--------	---------------	-------------	------------------

الحاسب	جهاز إلكتروني لديه القدرة على معالجة وتخزين واسترجاع البيانات
القرص الصلب	جهاز التخزين الرئيس في الحاسب يستخدم لتخزين البيانات واسترجاعها دون تأثرها بانقطاع التيار الكهربائي عنها
المخطط الانسيابي	من أنواع المخططات البيانية يستخدم لتمثيل الخوارزمية ويعرض الخطوات التي تحتاج إلى اتباعها بالترتيب الصحيح
دمج المراسلات	إحدى عمليات معالجة النصوص التي يمكنك من دمج مستند مع ملف قاعدة البيانات
البرنامج	مجموعة من الأوامر المكتوبة بلغة برمجة معينة لتنفيذ مهمة محددة

السؤال الثاني : أ- اختر الاجابة الصحيحة بوضع علامة ☒ عند الاجابة الصحيحة:-

١٠

١- أجهزة حاسب قوية جداً ذات قدرة معالجة عالية عادة ما تكون كبيرة الحجم:	☐ الخوادم	☐ أجهزة الحاسب العملاقة	☐ مشغلات ألعاب الفيديو
٢- هي بمثابة المركز الرئيس للحاسب الذي تتصل به جميع الأجزاء الأخرى:	☐ القرص الصلب	☐ اللوحة الأم	☐ ذاكرة الوصول العشوائي
٣- من أهم أجهزة الإدخال التي يمكن للمستخدم من خلالها إدخال النصوص للحاسب:	☐ لوحة المفاتيح	☐ الفأرة	☐ المسح الضوئي
٤- من الامثلة على لغات البرمجة:	☐ سكراش	☐ الجهاز الذكي	☐ اللغة الانجليزية
٥- أي مما يلي يعد من أجهزة الإخراج:	☐ الطابعة	☐ الفأرة	☐ الميكروفون

ب- ضع علامة (√) أو (X) أمام العبارات التالية:-

١	للقيام بإرسال دعوة أو خطاب شكر إلى العديد من الأشخاص يتم استخدام دمج المراسلات	✓
٢	يمكن لأجهزة الحاسب اتخاذ القرارات بنفسها	X
٣	أول مرحلة من مراحل إنشاء البرنامج هي تحديد المشكلة	✓
٤	عند وجود الكثير من الملفات على سطح المكتب يفضل تنظيمها في مجلدات	✓
٥	لكتابة برنامج بلغة بايثون يجب تحويل المخطط الانسيابي إلى لغة برمجة	✓

انتهت الاسئلة

المملكة العربية السعودية		العام الدراسي ١٤٤٣-١٤٤٤ هـ
وزارة التعليم		الفصل الدراسي الأول
الإدارة العامة لتعليم مكة		المادة: مهارات رقمية
المدرسة/المتوسطة		اختبار عملي نهائي
الصف اول متوسط نموذج A		الزمن : ٤٠ دقيقة
اسم الطالبة :	الفصل:	رقم الجهاز:

الدرجة المستحقة	الدرجة	المطلوب
	٢	ضبط حجم الأيقونات الى (ايقونات كبيرة)
	٢	تغيير خلفية سطح المكتب
	٢	تحريك شريط المهام إلى الأعلى
	٢	إظهار خصائص أي ملف على جهازك
	٢	إعادة خصائص الجهاز كما كان
	١	افتحي ملف الورد الموجود في القرص المحلي D باسم (اختبار التنسيق المتقدم)
	٢	اضبطي الفقرة بمسافة خاصة <u>معلقة</u> بمقدار ٣ سم.
	٢	ضعي للفقرة حد <u>علوي</u> و <u>سفلي</u> مزدوج باللون <u>الأحمر</u> .
		افتحي برنامج Thonny و اكتب الكود التالي:
الكود	النتيجة	<pre> print("برنامج ضرب عددين") X=35 Y=10 result =X*Y print(result) </pre>
		ثم اكتب النتيجة هنا:
	٢٥	المجموع