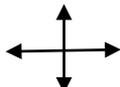


الوحدة

الأولى

الوحدة الأولى (عرضي التقديمي)

السؤال الأول: اختاري الإجابة الصحيحة مما يلي:

١	افتح عرض تقديمي محفوظ بواسطة أمر فتح الموجودة في علامة التبويب :			
	(أ) ملف	(ب) رسم	(ج) تصميم	(د) مراسلات
٣	وظيفة الضغط على ctrl + z هي :			
	(أ) طباعة	(ب) تراجع	(ج) نقل	(د) التدوير
٤	الهدف من إدراج الصور في العروض التقديمية هو :			
	(أ) الحصول على عرض مميز	(ب) زيادة حجم الملف	(ج) التسلية	(د) لتشتيت الانتباه
٥	يمكن إضافة أنماط مختلفة إلى الصور في مايكروسوفت بوربوينت من خلال علامة التبويب			
	(أ) تصميم	(ب) إدراج	(ج) تنسيق	(د) طباعة
٦	نستطيع من خلال الرمز الموجود بالصورة : 			
	(أ) تغيير حجم الخط	(ب) تغيير لون الخط	(ج) نقل مربع النص أو الصورة	(د) تباعد الأسطر
٧	عند الضغط بزر الفأرة الأيسر على الصورة يتحرك المؤشر إلى سهم :			
	(أ) ثنائي الاتجاه	(ب) ثلاثي الاتجاه	(ج) رباعي الاتجاه	(د) خماسي الاتجاه
٨	تأثير الحركة في العرض التقديمي تتم على :			
	(أ) الشريحة كاملة	(ب) عناصر ومحتوى الشريحة	(ج) ملف آخر	(د) الصور فقط
٩	عند تطبيق نفس تأثير الانتقالات على مجموعة من الشرائح نختار تطبيق على الكل من مجموعة			
	(أ) معاينة	(ب) التوقيت	(ج) ترتيب	(د) تصميم
١٠	يُمكننا تشغيل الفيديو لمعاينته قبل تقديم العرض وذلك بالضغط على زر			
	(أ) التشغيل	(ب) الإيقاف	(ج) التراجع	(د) الحفظ

السؤال الثاني: ضعي علامة (√) أو (x) أمام العبارات التالية :

١. الهدف من استخدام برنامج بوربوينت هو عرض الأفكار بطريقة مشوقة . ()
٢. يمكننا إضافة شريحة جديدة في عرض البوربوينت من علامة التبويب إدراج . ()
٣. لا يُمكننا حفظ التعديلات على عرض البوربوينت . ()
٤. هناك مجموعة من التصاميم والعروض الجاهزة في مجموعة نسق . ()
٥. الخطوة الأولى لإنشاء عرض تقديمي هو فتح برنامج word . ()
٦. إذا ضغطت خارج مربع النص قبل الكتابة يختفي مربع النص ولا نستطيع الرجوع إليه . ()
٧. لجعل النص أكثر جاذبية نستخدم في النص word Art . ()
٨. يُمكننا إدراج الصور من الماسح الضوئي أو الأترنت أو جهاز الحاسب . ()
٩. لإضافة تعداد نقطي إلى النص نقوم أولاً بتحديد الشريحة . ()
١٠. الصور عبر الإنترنت لا يمكن إدراجها في العرض التقديمي . ()
١١. من غير الجيد استخدام الكثير من الألوان في العرض التقديمي . ()
١٢. يُمكننا إعادة ترتيب شرائح العرض التقديمي باستثناء الشريحة الأولى . ()
١٣. من الضروري إدراج الملاحظات في الشرائح . ()

نرجو لكن التوفيق

الوحدة

الثانية

س ١/ في الفقرات من (١) إلى (٦) اختاري لكل فقرة الإجابة التي تمثل البديل الصحيح:

١	(ملف رقمي يشبه ورقة العمل المسطرة يحتوي على الكثير من الصناديق الصغيرة التي تحتوي على البيانات):	(أ) جدول البيانات	(ب) العرض التقديمي	(ج) الملف النصي	(د) الصورة الرقمية
٢	تستخدم جداول البيانات لـ:	(أ) ترتيب الصور	(ب) تنظيم البيانات	(ج) دمج الفيديوهات	(د) تدقيق النصوص
٣	يتم تسمية الصفوف في برنامج إكسل بـ:	(أ) الأشكال	(ب) الرموز	(ج) الأرقام	(د) الحروف
٤	يتم تسمية الأعمدة في برنامج إكسل بـ:	(أ) الرموز	(ب) الحروف	(ج) الأشكال	(د) الأرقام
٥	العملية الحسابية في الصورة هي عملية:				
٦	العملية الحسابية في الصورة هي عملية:				

س ٢/ في الفقرات من (١) إلى (١٠) ضعي في ورقة الإجابة أمام كل فقرة الحرف (ص) إذا كانت العبارة صحيحة

والحرف (خ) إذا كانت العبارة خاطئة

- ١- يعتبر برنامج الإكسل مثالا على معالجات النصوص. ()
- ٢- تتيح جداول البيانات للحاسب القيام بكثير من العمليات الحسابية لمعالجة البيانات. ()
- ٣- لإدخال البيانات في جدول البيانات لابد من تغيير اتجاه ورقة العمل لتناسب مع اللغة المستخدمة. ()
- ٤- يتم محاذاة النص بشكل مختلف عن محاذاة الأرقام الموجودة في الخلايا. ()
- ٥- لا يمكن تحليل المعلومات في جداول البيانات. ()
- ٦- تستخدم جداول البيانات بشكل أساسي لتنظيم البيانات والمعلومات. ()
- ٧- تصبح الخلية نشطة عند الضغط عليها. ()
- ٨- لكل خلية عنوان فريد لا يتكرر في ورقة العمل. ()
- ٩- يمكن إدخال النصوص والأرقام في جدول البيانات. ()

١٠- لا يمكن في جدول البيانات رؤية كل من الصيغة ونتائج الصيغة.



دعواتي لكن بالتوفيق والنجاح

السؤال الأول: اختاري الإجابة الصحيحة مما يلي:

١ (يجعل الروبوت يتحرك للأمام وللخلف ويتحكم في الاتجاه عن طريق تحريكه يسارًا ويمينًا) :			
(أ) المحرك الكبير	(ب) مستشعر الجيروسكوب	(ج) مستشعر اللمس	(د) محرك وسط
٣ لفتح نافذة برمجة معينة الحركة نقوم بالضغط على			
(أ) طباعة	(ب) سيم	(ج) نقل	(د) التدوير
٤ (تحتوي على اللبئات الخاصة بالمستشعرات القياسية لنظام الروبوت EV3) هي فئة			
(أ) المستشعرات	(ب) التحكم	(ج) التسلية	(د) الحدث
٥ (تحتوي على كافة اللبئات الخاصة بتسلسل التحكم في البرنامج) هي فئة			
(أ) التصميم	(ب) التحكم	(ج) التنسيق	(د) الطباعة

السؤال الثاني: ضعي علامة (√) أو (x) أمام العبارات التالية :

١. تُستخدم الروبوتات بشكل واسع في المصانع . ()
٢. يُعد روبوت ليجو مايند ستورم أحد التطبيقات الروبوتية القابلة للبرمجة والحركة . ()
٣. المحاكاة هي عملية إعادة الإنشاء في بيئة خيالية . ()
٤. لا يمكننا إضافات لبئات برمجية للتحكم بالروبوت . ()
٥. الروبوت هو آلة تؤدي المهام بشكل مستقل دون مساعدة أي شخص . ()
٦. يتغير لون أيقونة المستخدم إلى اللون الأحمر بمجرد تسجيل الدخول . ()
٧. لا يمكننا حفظ المشروع بعد الانتهاء منه . ()
٨. تتضمن فئة الحدث لبئات الحركة والإضاءة والأصوات . ()
٩. تعرض اللوحة اليمنى في البيئة المحددة حاليًا روبوت ثنائي الأبعاد . ()
١٠. لا يمكنك حفظ التغييرات المستجدة على العمل . ()

نرجو لکن التوفيق