

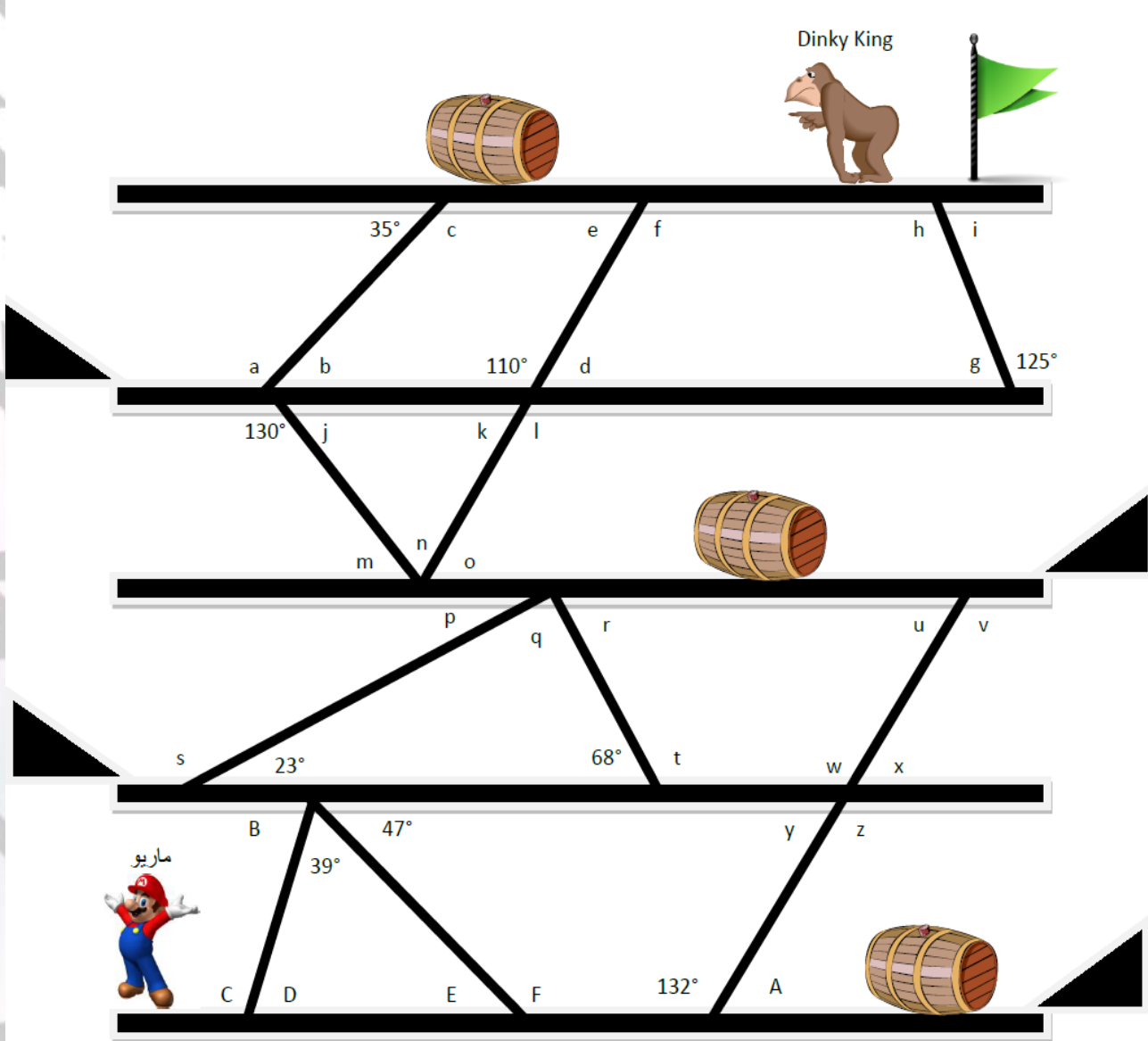
مهمة أدائية

دني كني - الجيل الجديد من الالعاب

احتاج مساعدتكم - لست ممن يجيدون الرياضيات ولكني أرغب بتصميم لعبة جديدة أسمها "دني كني". وهي لعبة يقوم فيها بطل اللعبة "ماريو" بتخطي البراميل التي تواجهه في الطريق وتسلق السلالم بزوايا مختلفة لكي يصل إلى العلم وخط النهاية.

جميع الطرق تتوازي مع وتد يقع في نهاية الطريق لكي تتدرج البراميل عليه .

لقد اقتربنا من اكمال تصميم اللعبة لكني لا اعرف كيف احسب الزوايا لانهاء برمجة وتصميم اللعبة. أرجو مساعدتي باحتساب جميع زوايا اللعبة التي في الرسم أدناه:



"بدره الدوسري"